

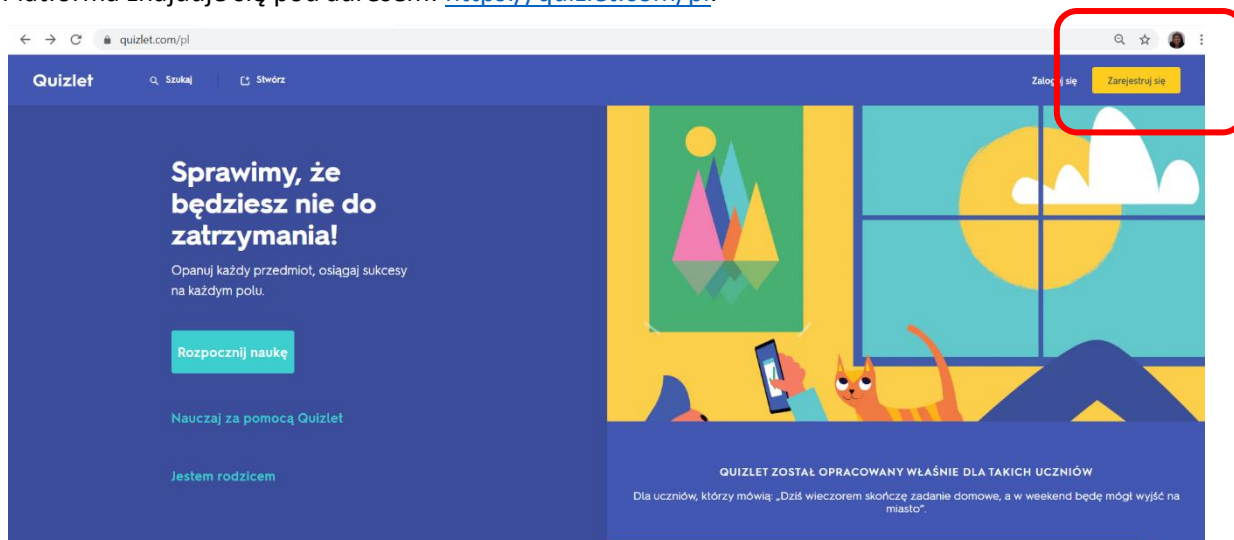
Quizlet. Rejestracja i kreowanie zestawu do uczenia się.

Poniższy przewodnik prezentuje sposób rejestracji konta na platformie Quizlet, proces kreowania zestawu do uczenia się oraz udostępniania go potencjalnym użytkownikom (uczniom).

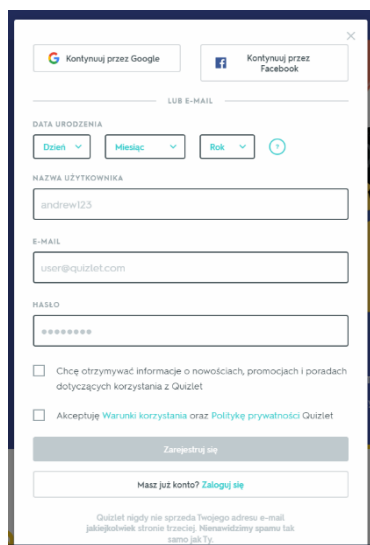
Korzystanie z narzędzia wymaga rejestracji. Użytkownik Quizletu ma możliwość bezpłatnego wykreowania zestawów do nauki i powtórzeń zawierających formy łączenia pojęć i definicji, pojęć i ilustracji lub dwóch pojęć (np. w języku polskim i angielskim). Skorzystanie z kilku opcji dodatkowych (tj. nagrywanie własnego dźwięku czy badanie postępów uczniów) wymaga przejścia na opcję płatną (Quizlet dla nauczycieli). Obecnie, w okresie edukacji na odległość związaną z COVID-19, idąc naprzeciw potrzebom nauczycieli mogą oni bez stałej subskrypcji korzystać z opcji „Quizlet dla Nauczycieli” do 30 czerwca 2020r.

Rejestracja konta

Platforma znajduje się pod adresem: <https://quizlet.com/pl>.



Rejestracja konta rozpoczyna się po naciśnięciu przycisku „Zarejestruj się” (**czerwona ramka**).

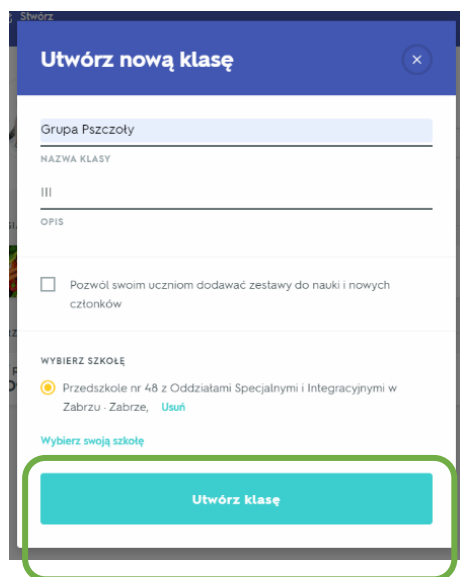
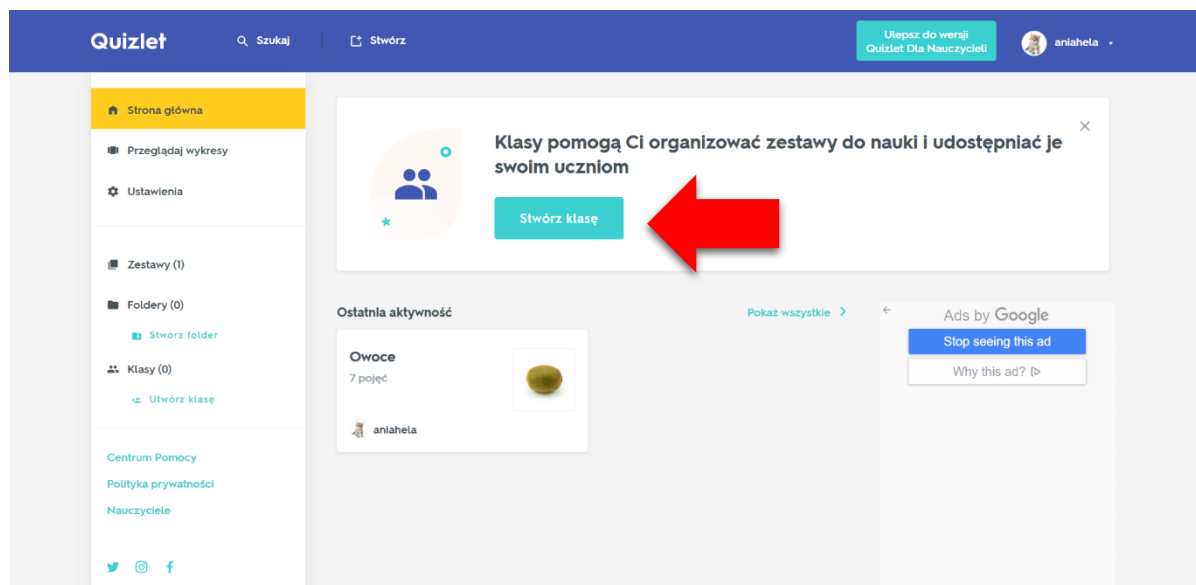


Użytkownik może dokonać rejestracji korzystając z konta Google, Facebooka lub dowolnego adresu poczty elektronicznej. Podczas procesu rejestracji podajemy datę urodzenia i adres e-mail, kreujemy nazwę użytkownika i hasło (8 znaków). Informujemy, czy pełnimy rolę rodzica, czy nauczyciela, a następnie akceptujemy warunki korzystania z platformy oraz politykę prywatności.

Kliknięcie przycisku „Zarejestruj się” finalizuje proces rejestracji. Konto od razu jest aktywne. W ramach weryfikacji tożsamości należy potwierdzić podany podczas rejestracji adres e-mail.

Stworzenie klasy/grupy (opcjonalne)

Użytkownik Quizlet (nauczyciel), ma możliwość stworzenia klas/grup, którym udostępnia tworzone przez siebie zestawy. Korzystanie z tej opcji nie wpływa na proces kreowania materiału dydaktycznego, pełni raczej funkcję porządkującą działania nauczyciela, a w opcji rozszerzonej porządkuje czynione przez nich postępy w nauce.



Stworzenie klasy/grupy rozpoczyna naciśnięcie przycisku „Stwórz klasę” (**czerwona strzałka**).

W nowym oknie podajemy nazwę grupy i jej dowolny opis. Wybieramy szkołę, w której realizujemy proces dydaktyczny (nazwę szkoły trzeba wpisać, jeśli jeszcze nie figuruje w bazie danych Quizlet).

Mamy możliwość zezwolenia uczniom na dodawanie własnych zestawów do nauki oraz nowych członków platformy.

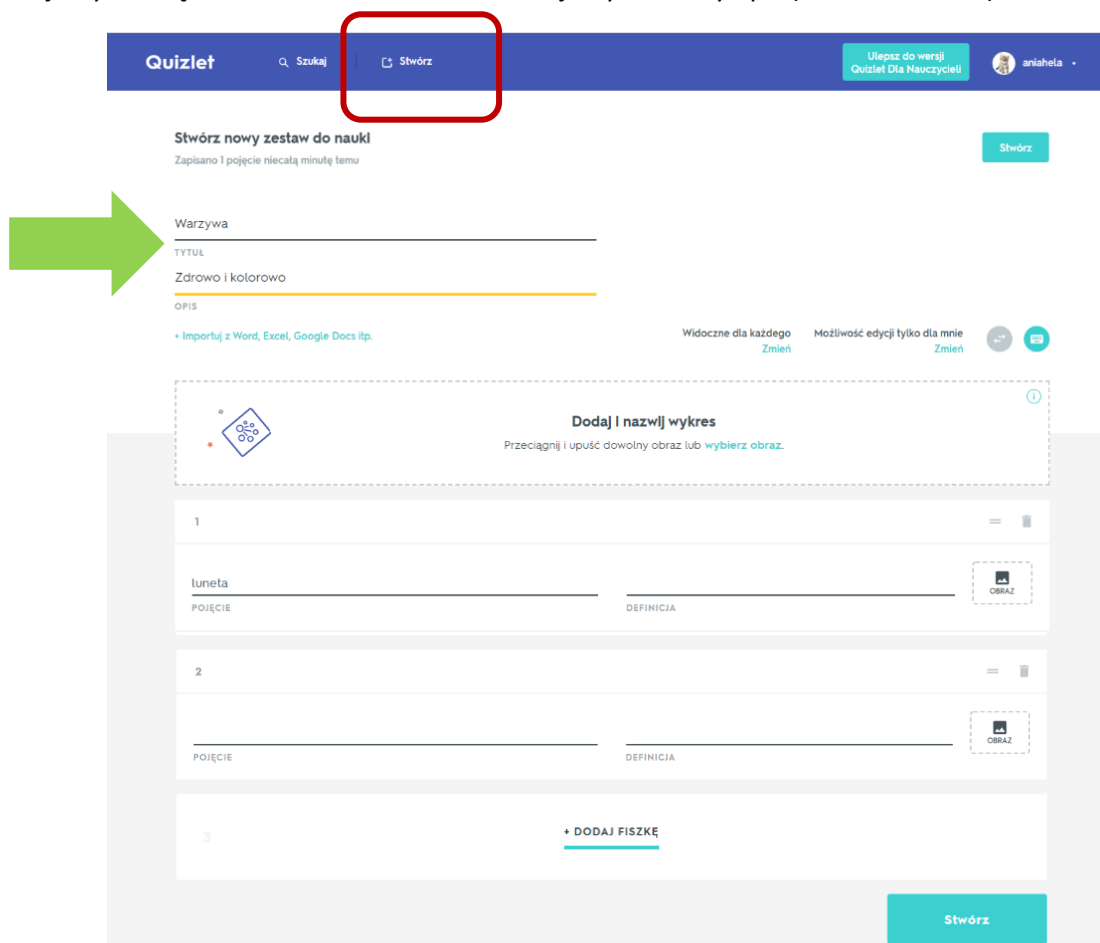
Proces kończymy naciśnięciem przycisku „Utwórz klasę” (**zielona ramka**).

Poszczególne klasy będą widoczne na pasku menu po prawej stronie ekranu.

Wykreowanie zestawu do nauki

Klikamy ikonkę „Stwórz” na pasku menu (**czzerwona ramka**).

Nadajemy nazwę tworzonemu zestawowi i dodajemy dowolny opis (**zielona strzałka**).



Quizlet Szukaj **Stwórz** Ulepsz do wersji Quizlet Dla Nauczycieli aniahela

Stwórz nowy zestaw do nauki
Zapisano 1 pojęcie niecałą minutę temu

Warzywa
TYTUŁ
Zdrowo i kolorowo
OPIS

+ Importuj z Word, Excel, Google Docs itp.

Widoczne dla każdego Zmień
Możliwość edycji tylko dla mnie Zmień

Dodaj i nazwij wykres
Przeciągnij i upuść dowolny obraz lub [wybierz obraz](#).

1
luneta
POJĘCIE DEFINICJA

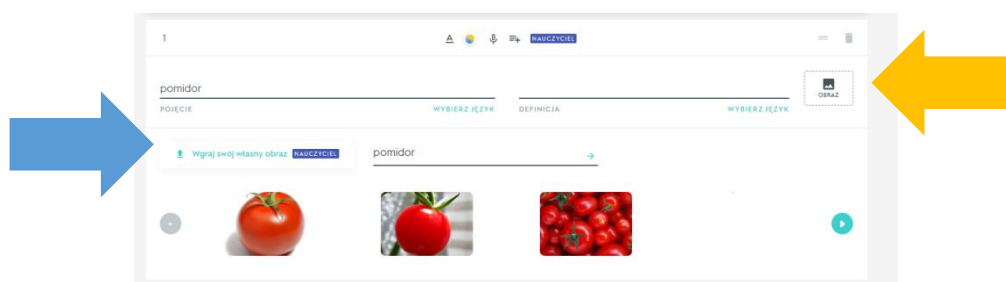
2
POJĘCIE DEFINICJA

3
+ DODAJ FISZKĘ

Stwórz

Formularz zawiera okienka do wpisywania pojęć oraz ich definicji (w formie tekstu lub obrazu).

Po wpisaniu słowa w rubrykę „pojęcia” pojawiają się opcje definicji słowa w innych językach. Można z nich skorzystać lub zostawić rubrykę pustą dodając zdjęcie (**żółta strzałka**). Wersja standardowa pozwala na wybór zdjęcia dostępnego w bazie obrazów Quizlet (wybór poprzez kliknięcie propozycji obrazu). Wersja Quizlet dla nauczycieli pozwala na korzystanie z własnych obrazów (**niebieska strzałka**) oraz z opcji nagrania dźwięku przyporządkowanego pojęciom.



1

pomidor
POJĘCIE WYBIERZ JĘZYK DEFINICJA WYBIERZ JĘZYK

Wgraj swój własny obraz NAUCZCIELA pomidor

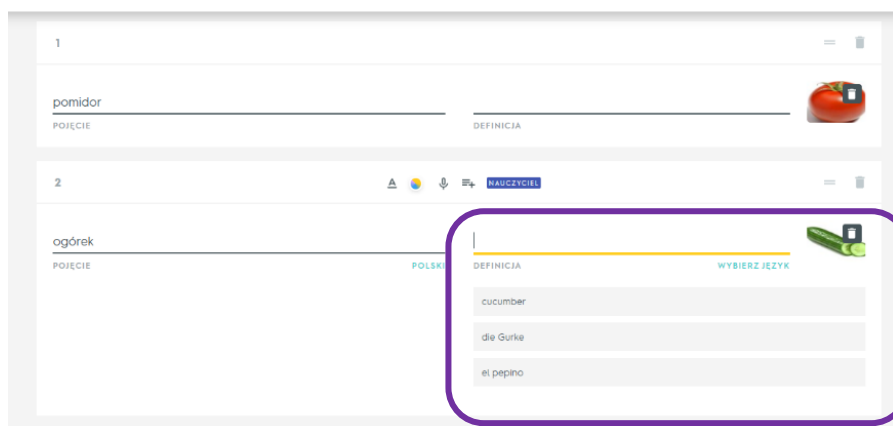
Własny obraz

Własny obraz

Własny obraz

OBRZ

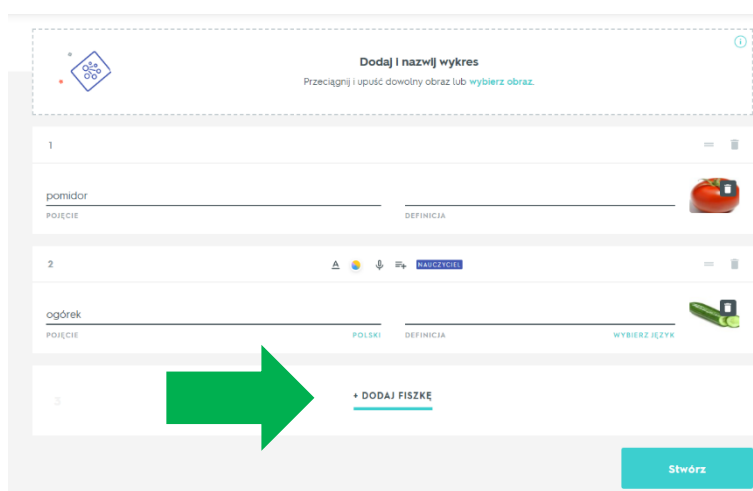
Nauczyciel tworzący zasoby związane z nauką języka obcego może skorzystać z ułatwień w postaci podpowiedzi tłumaczenia danego pojęcia na wybrany przez siebie język (**fioletowa ramka**). Kliknięcie na jeden z podpowiadanych wyrazów umieszcza go w miejscu definicji pojęcia.



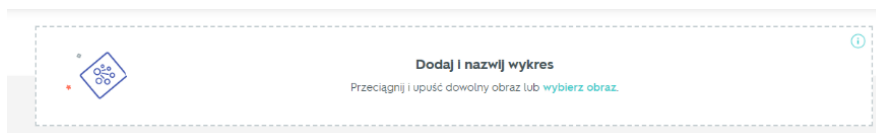
Nagranie dźwięku charakteryzującego pojęcie jest możliwe po naciśnięciu ikonki mikrofonu (**czerwona ramka**). Aby rozpocząć nagrywanie należy wcisnąć i przytrzymać klawisz spacji lub ikonkę mikrofonu (**żółta strzałka**). Zwolnienie przycisku zatrzymuje nagranie.



Standardowy zestaw do nauki obejmuje pięć pojęć. Można tę ilość dowolnie zwiększyć klikając przycisk „dodaj fiszkę” (**zielona strzałka**).



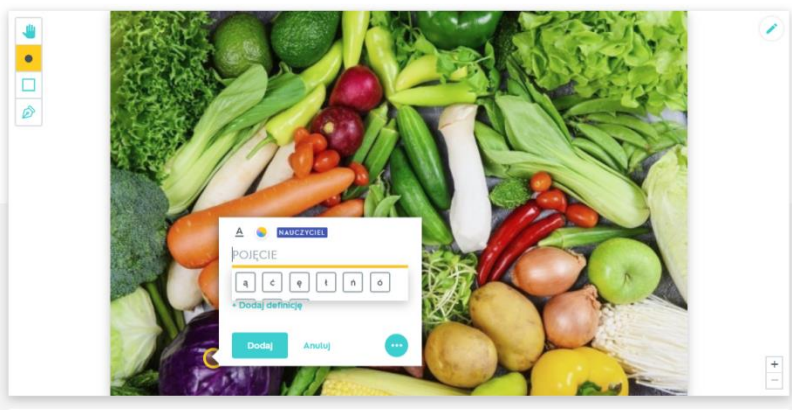
Jedną z opcji do wykorzystania, w odróżnieniu od fiszek jest opcja wykresu (obrazu). Dodanie ilustracji, wykresu, fotografii pozwala następnie umieścić na niej określone punkty, które są definiowane i włączone w proces nauki.



Oznaczanie punktów na ilustracji jest możliwe po wybraniu opcji punktu (żółta strzałka) oraz kliknięciu w odpowiednim miejscu na ilustracji, dla jego lokalizacji (niebieska strzałka).

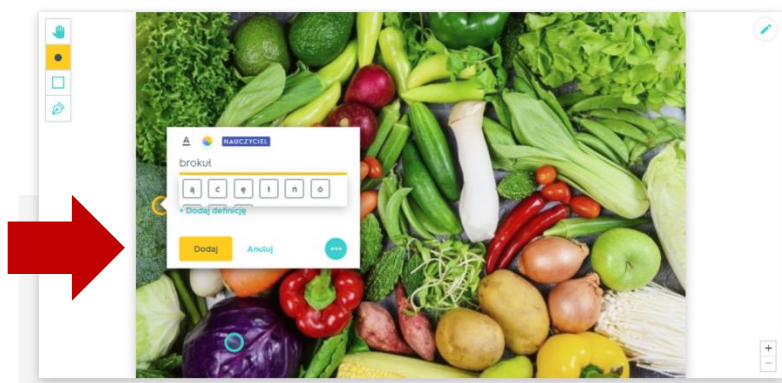


Kliknięcie na wybrany obiekt otwiera okno, w którym wpisujemy nazwę obiektu (pojęcie).

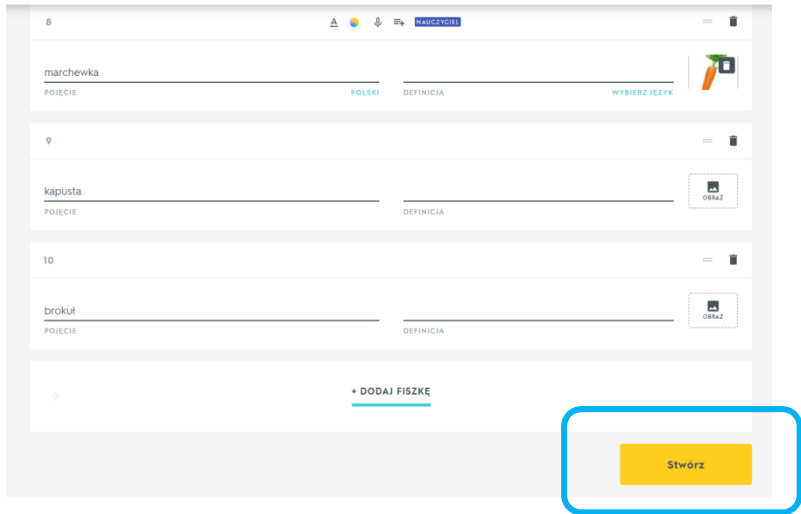
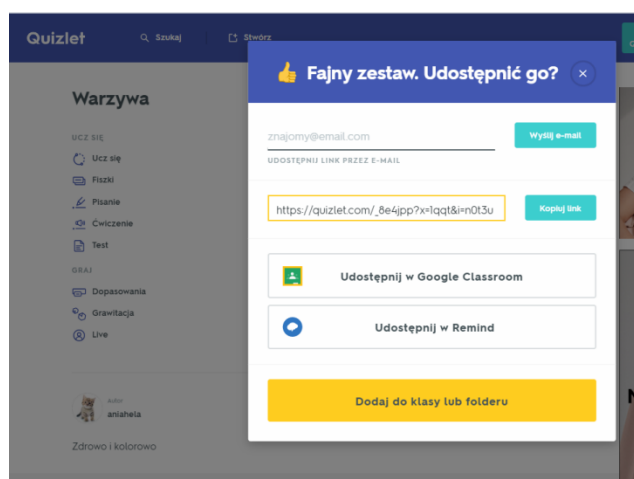


Jest możliwe dodanie definicji pojęcia (np. tłumaczenia słowa na język obcy) w okienku „dodaj definicję” lub ominięcie tego etapu.

Każdy z określanych przez kreatora punktów należy potwierdzić przyciskiem „Dodaj” (**czarna strzałka**).



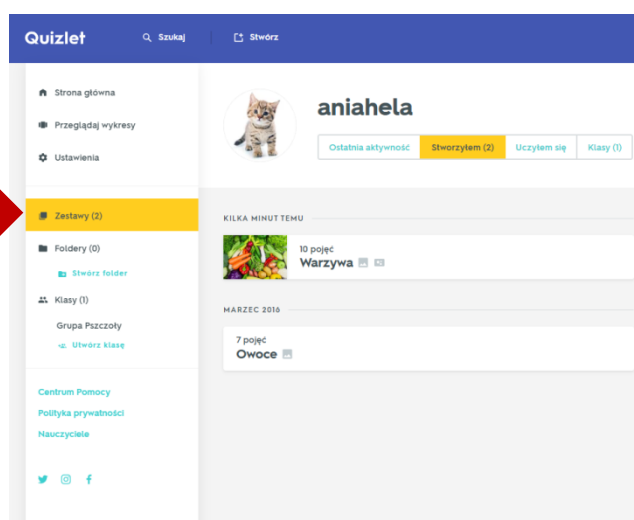
Przygotowany zestaw pojęć (słów lub połączeń słowno-obrazowych), z wykorzystaniem lub bez wyboru opcji wykresu (obrazu) finalizujemy klikając przycisk „Stwórz” (**niebieska ramka**).

Zestaw można udostępnić wpisując adres e-mail odbiorcy lub kopiując wygenerowany link bezpośredni do zasobu.

Możliwe jest skorzystanie z opcji udostępnienia zestawu poprzez Google Classroom lub Remind.

Zestaw może być dodany do stworzonej przez nas wcześniej klasy lub folderu.



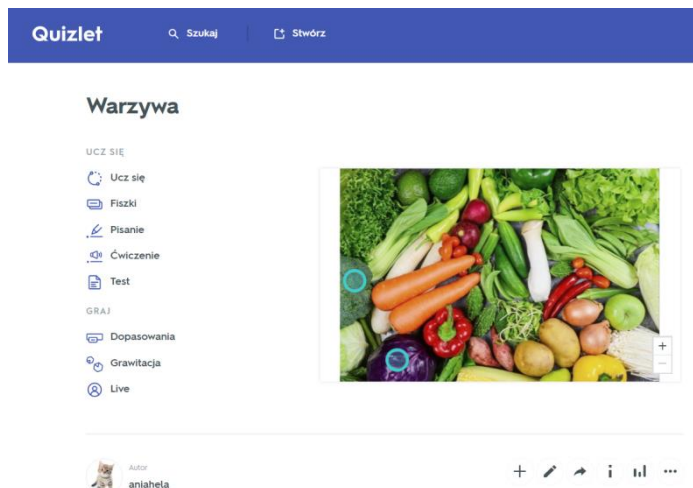
Wykreowane zestawy są dostępne na pasku menu po lewej stronie ekranu (**czerwona strzałka**).

Kliknięcie dowolnego z nich otwiera możliwość uczenia się za pomocą automatycznie wygenerowanych ćwiczeń i gier oraz dokonywania powtórek. W toku ćwiczeń uczeń na bieżąco widzi postęp w opanowaniu materiału.

Narzędzie posiada opcję wygenerowania testu. Użytkownik korzystający z wersji dla nauczycieli monitoruje postępy uczniów.

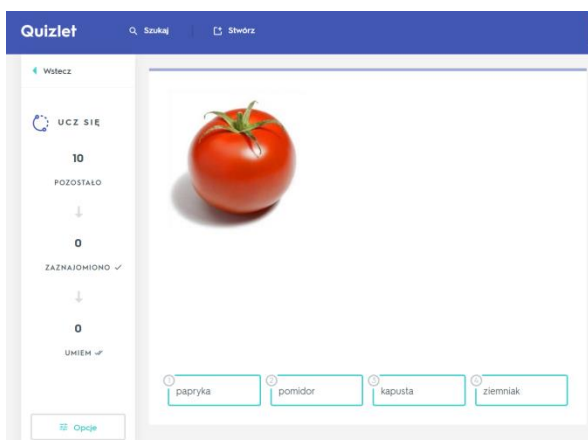
Wykorzystanie zestawu do nauki

Zestaw do nauki jest dostępny dla uczniów w różnorodnych typach aktywności: Ucz się, Fiszki, Pisanie, Ćwiczenie, Test. Opcje gry na zasobach są dostępne w wersji Dopasowania, Grawitacji i gry na żywo z innymi uczniami (Live)



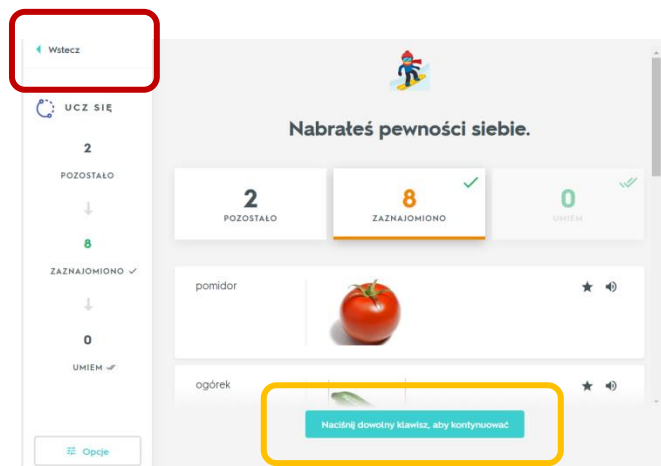
Ucz się

W początkowej fazie uczeń zaznajamia się z prezentowanym materiałem słownym lub słowno-obrazkowym. Uczeń wybiera jedną z czterech opcji pojęcia, które jest zaprezentowane w formie obrazu lub definicji. Czasem jest proszony o zapis nazwy obiektu (lub jego wersję obcojęzyczną w przypadku ćwiczenia językowego).



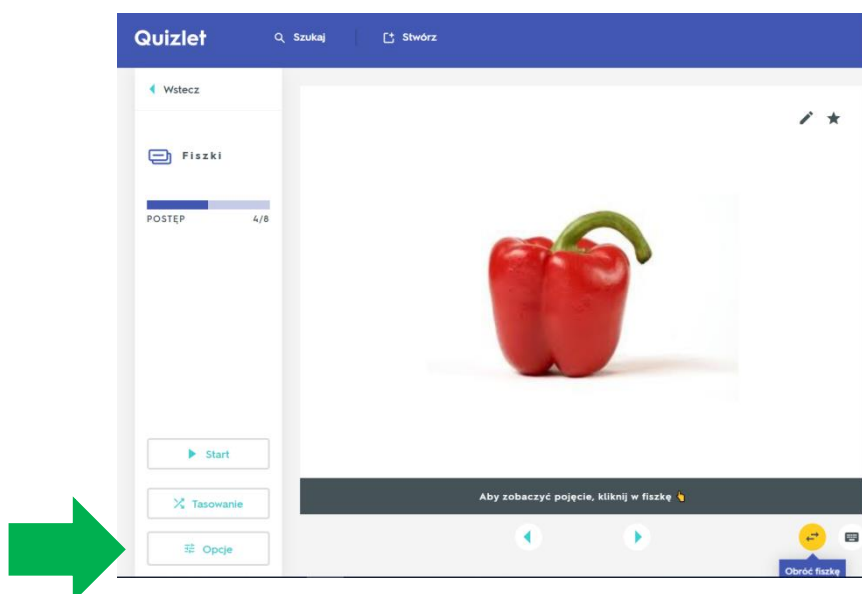
Wersja dla nauczycieli, obejmująca opcję generowania własnego nagrania umożliwia skorzystanie z nagrania nauczyciela, w przeciwnym razie odtwarzany dźwięk jest automatyczny (bywa nieadekwatny przy niektórych wyrazach np. zawierających polskie głoski, jak: ch).

Narzędzie na bieżąco informuje ucznia o jego postępach. Wskazuje pojęcia, z którymi został zapoznany, które umie (po kilkukrotnych pytaniach w tej kategorii). Ma możliwość kontynuacji procesu uczenia się (przycisk „Naciśnij dowolny klawisz, aby kontynuować” – **żółta ramka**) lub przejście do opcji utrwalania (przycisk „Wstecz” – **czerwona ramka**).



Fiszki

Opcja fiszek umożliwia uczniowi odczytanie opisu pojęcia i odwrócenie fiszki w celu sprawdzenia definicji. Zadanie może polegać także na prezentacji definicji (także w formie obrazu) i odwrócenia fiszki na stronę pojęcia. Temu zadaniu towarzyszy plik dźwiękowy, automatyczny lub nagrany przez nauczyciela.

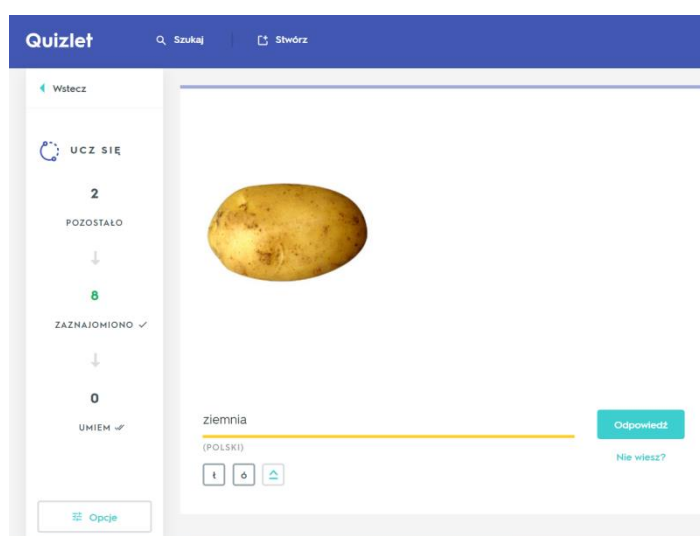


Fiszki można tasować, a także wybrać opcję aktywności z dźwiękiem lub bez (**zielona strzałka**).

Pisanie

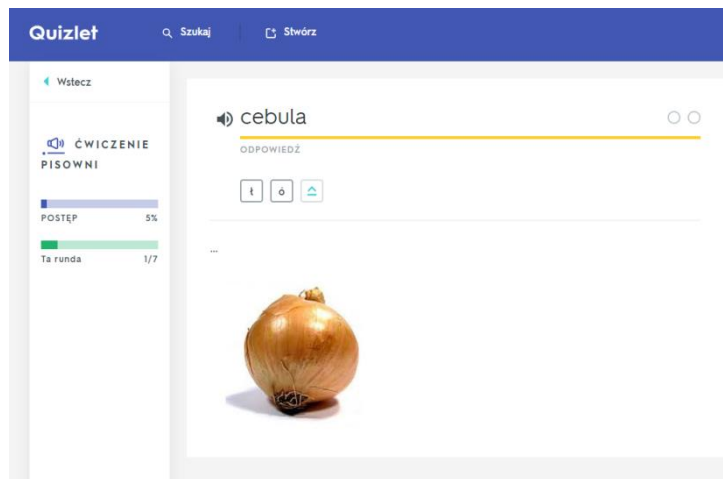
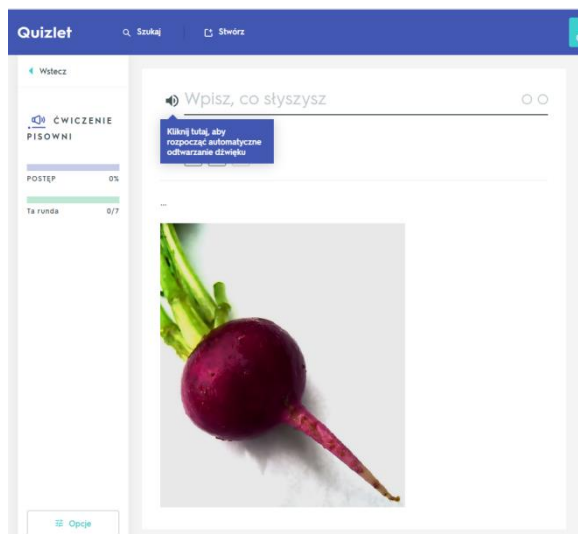
W tym zadaniu uczeń utrzuła pisemny zapis wyrazu. Narzędzie zazwyczaj dwukrotnie sprawdza znajomość zapisu każdego z wyrazów, by stwierdzić, że uczeń jest z nim zaznajomiony.

Jak w poprzednich zadaniach na bieżąco monitorowany jest postęp ucznia w realizacji aktywności.



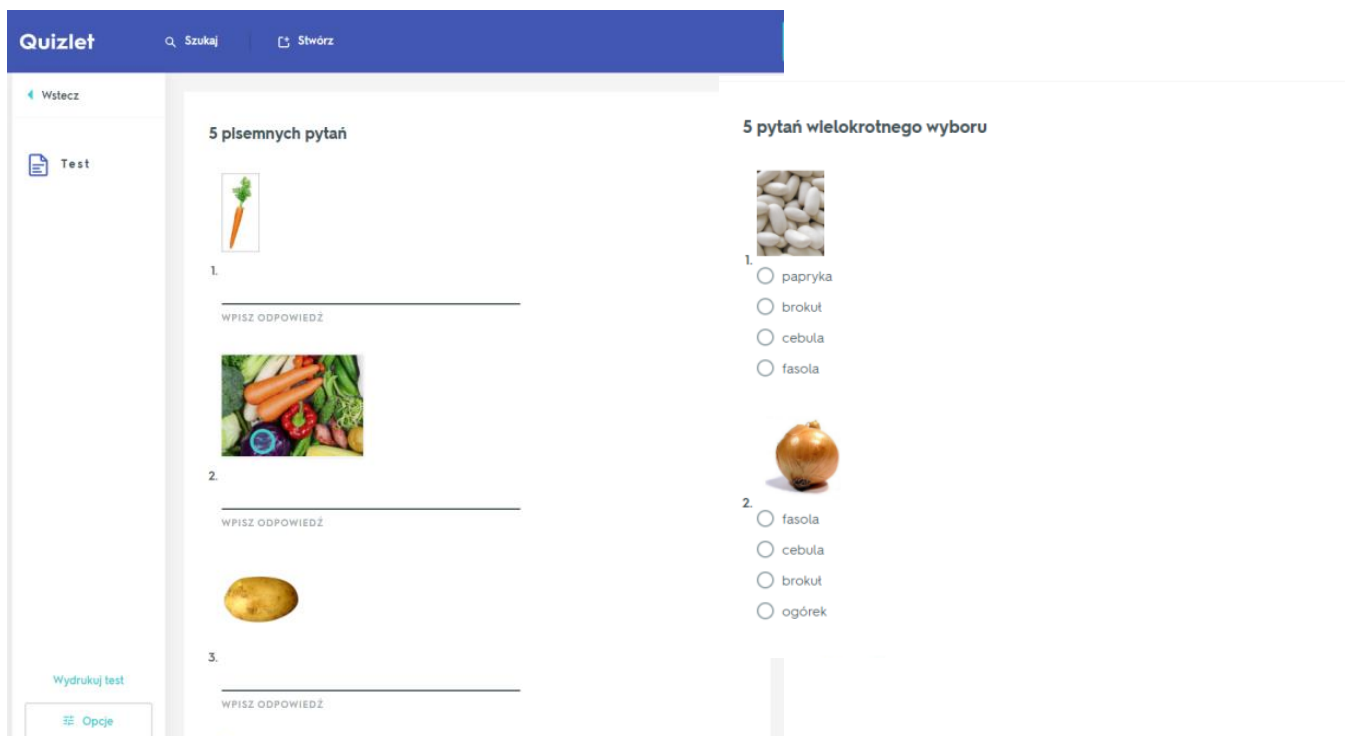
Ćwiczenie pisowni (ze słuchu)

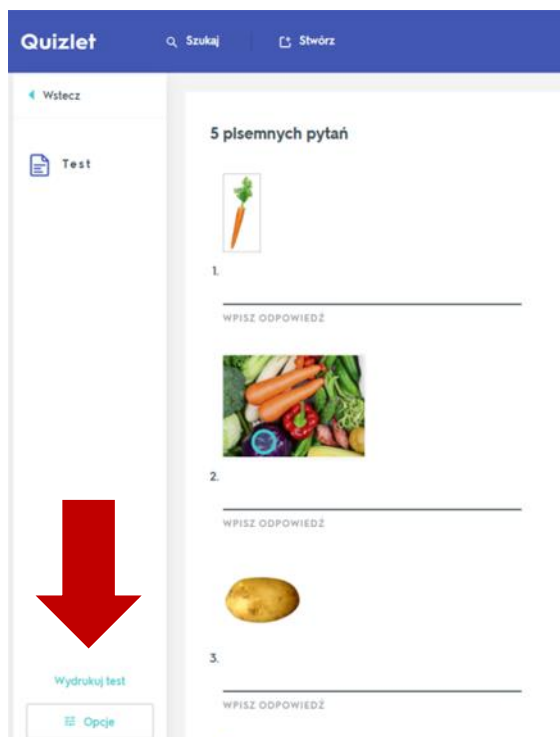
Ćwiczenie pisowni polega na odsłuchaniu nagrania i zapisu danego słowa. Podobnie następuje kilka rund tego zadania, zanim narzędzie określi pożądany postęp działania osoby ćwiczącej.



Test

Forma testu tworzy się automatycznie po utworzeniu zestawu pojęć i definicji. Test zawiera pytania pisemne (relacyjne między wykorzystanym pojęciem a jego definicją) oraz pytania wielokrotnego wyboru. Optymalne ustawienie pozwala na zadanie 5 pytań uczniom z każdego rodzaju.

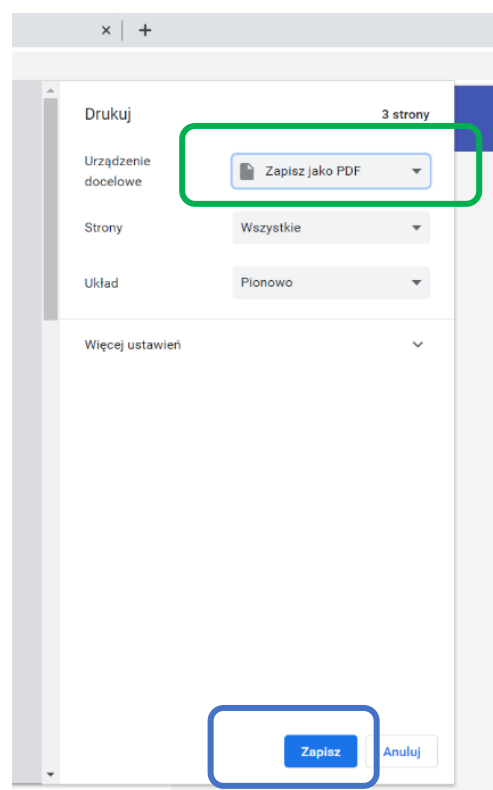
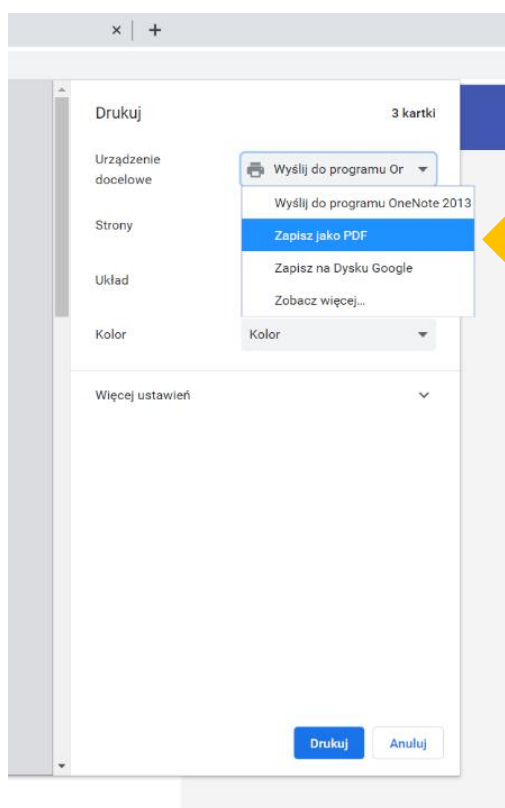




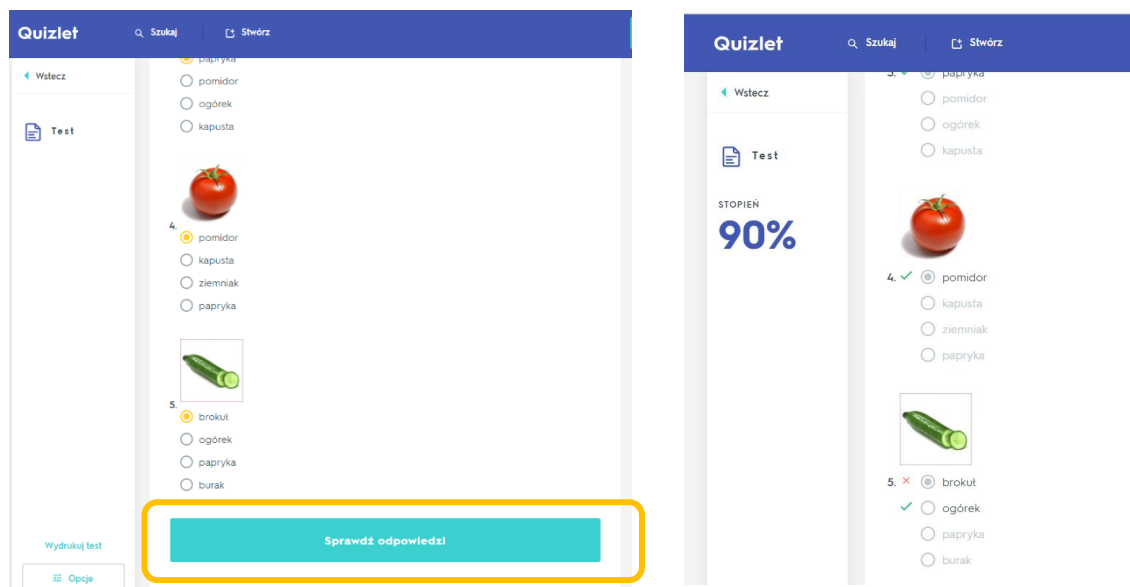
Nauczyciel wykorzystując opcję testową, może zarówno udostępnić test uczniom do rozwiązania, jak i pobrać plik pdf z zawartością testu do wystania do drogą mailową lub osadzenia na stronie zewnętrznej.

Aby zapisać test w formacie pdf należy kliknąć opcję „Wydrukuj test” (**czarna strzałka**), a następnie rozwinąć okno „Urządzenie docelowe” do opcji „Zapisz jako PDF” (**żółta strzałka**).

Po wyborze tej opcji (**zielona ramka**) należy zapisać PDF klikając opcję „Zapisz” na dole strony (**niebieska ramka**), wybierając miejsce docelowe pliku w swoim komputerze.

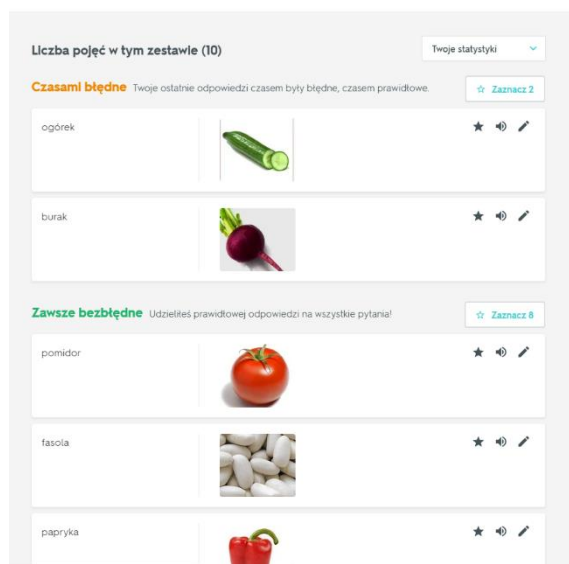


Uczeń rozwiązujący test w trybie online może sprawdzić prawidłowość jego wykonania, klikając okno „Sprawdź odpowiedzi” (**żółta ramka**).



W ten sam sposób, w jaki nauczyciel generował plik pdf, uczeń może wygenerować plik z wypełnionym przez siebie testem, a następnie wysłać go nauczycielowi. Możliwy jest także wydruk testu.

Cenną cechą Quizletu jest bieżąca ocena postępów nauki, wyświetlająca się w taki oto sposób:

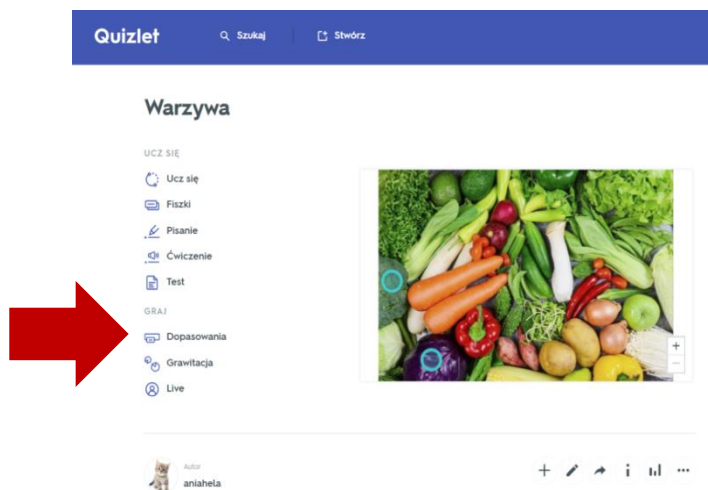


Nauczyciel posiadający opcję „Quizlet dla Nauczycieli” ma bezpośredni podgląd postępów uczniów w opanowaniu każdego z przydzielonych im zestawów do nauki.

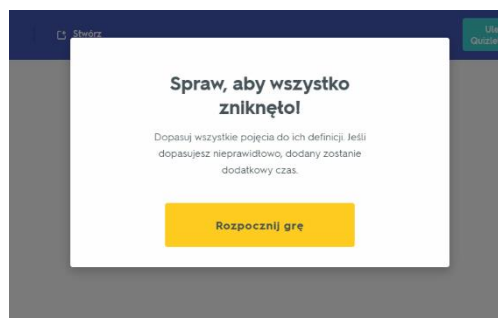
Opcje gier:

Narzędzie generuje trzy opcje gier mających na celu utrwalanie zdobytej wiedzy pojęciowej:

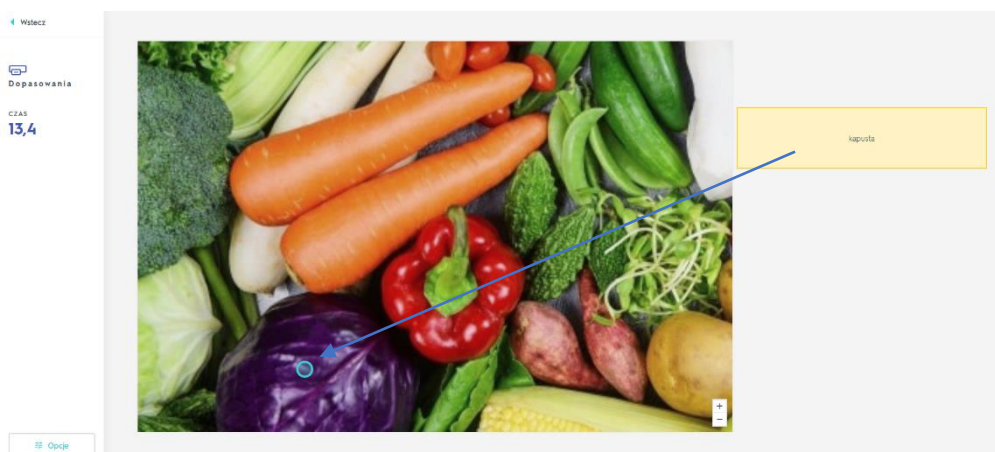
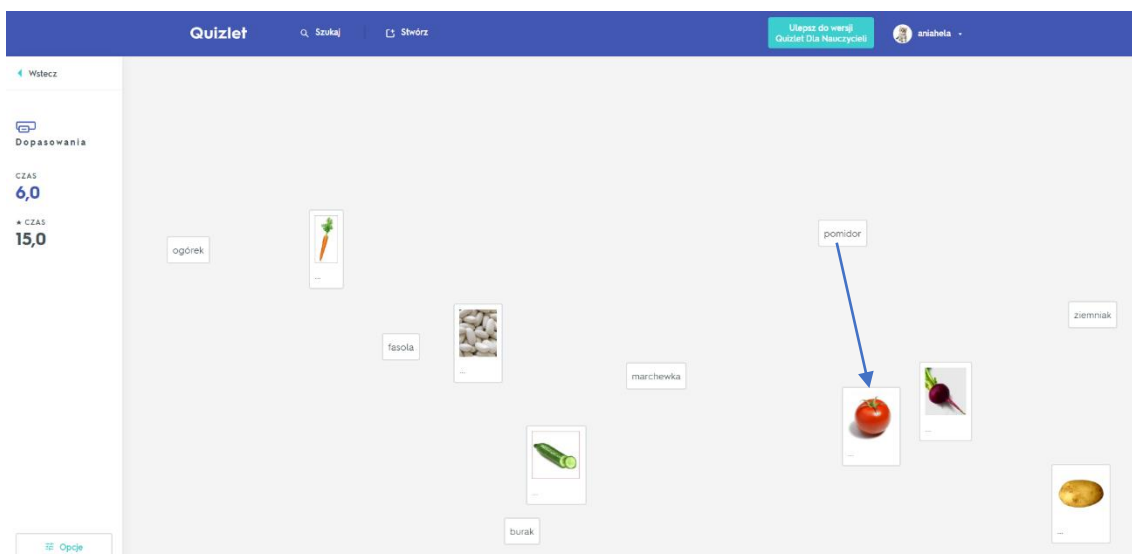
Dopasowania:



Gra otwiera się po kliknięciu ikony „Dopasowania” w pasku menu narzędzia (**czerwona strzałka**), a następnie przycisku „Rozpocznij grę”.

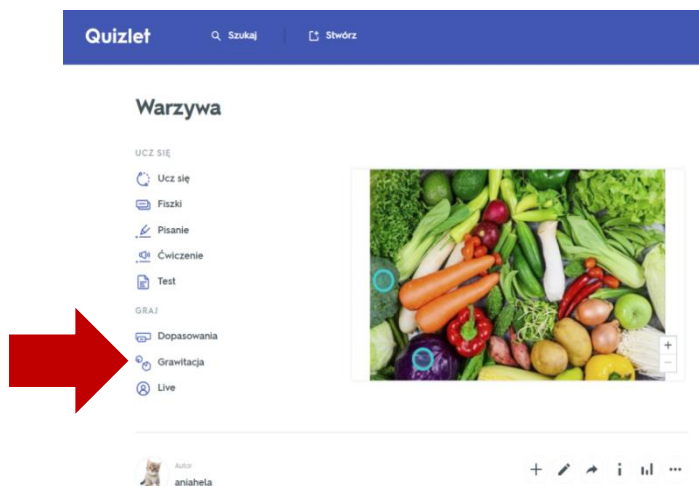


Dopasowanie polega na przeciągnięciu pojęcia do jego definicji (możliwe także w formie graficznej).

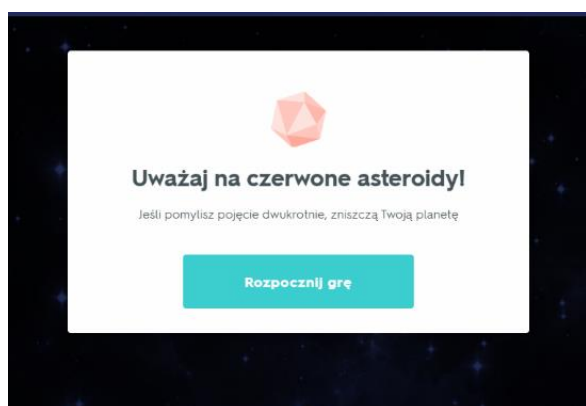
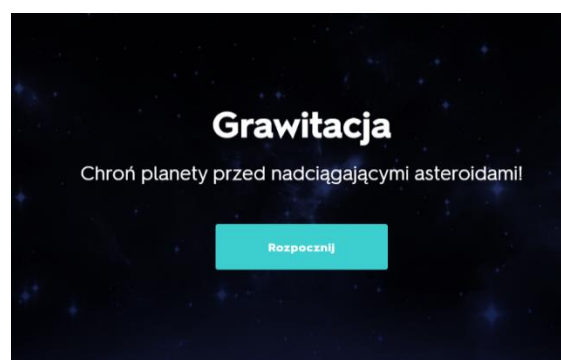


Grawitacja

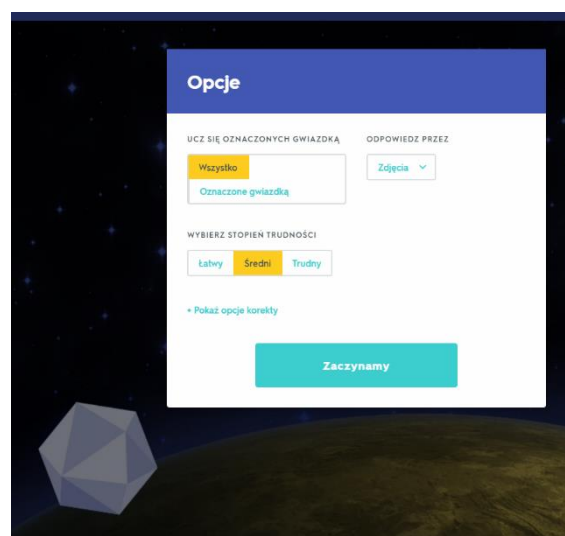
Gra otwiera się po kliknięciu opcji „Grawitacja” Gra w pasku menu narzędzia (**czerwona strzałka**).



Zadaniem ucznia jest uniknięcie zderzenia z asteroidą zawierającą definicję, poprzez wpisanie nazwy pojęcia, które przedstawia.

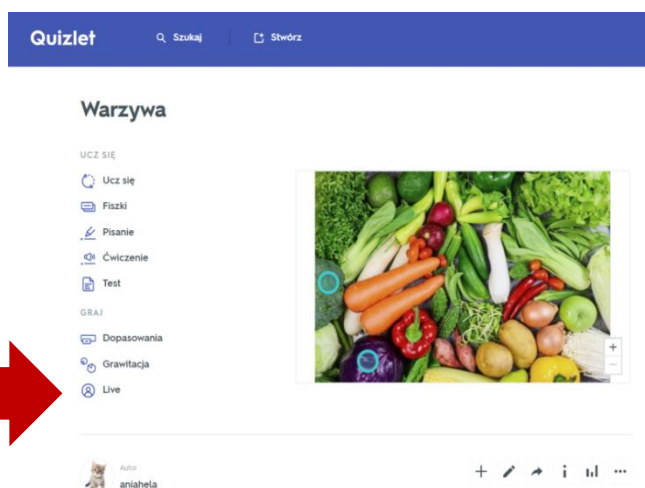


Zasadą jest, iż dwukrotna pomyłka pojęcia powoduje, iż asteroida uderza w planetę.



Dostępne są dodatkowe opcje gry, takie jak: wybór pojęć oznaczonych gwiazdką, wybór stopnia trudności czy pokazanie opcji korekty odpowiedzi.

Quizlet Live



Gra otwiera się po kliknięciu ikony „Live” w pasku menu narzędzia (**czarna strzałka**).

Zespołowa gra klasowa może odbywać się za pomocą przeznaczonej do tego aplikacji (dostępnej dla urządzeń iOS oraz Androida).

Kreator gry decyduje, czy realizują ją pojedynczy gracze czy polega na rywalizacji zespołowej.

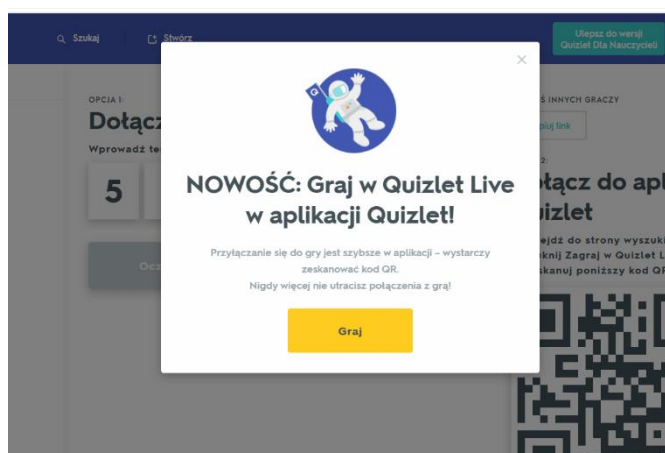
Jak chciałbyś grać?

Wybierz grę.



Graj w aplikacji Quizlet!  

Przed rozpoczęciem gry określa się sposób podawania treści (przyporządkowanie pojęcia do definicji lub odwrotnie).



Jak chciałbyś grać?

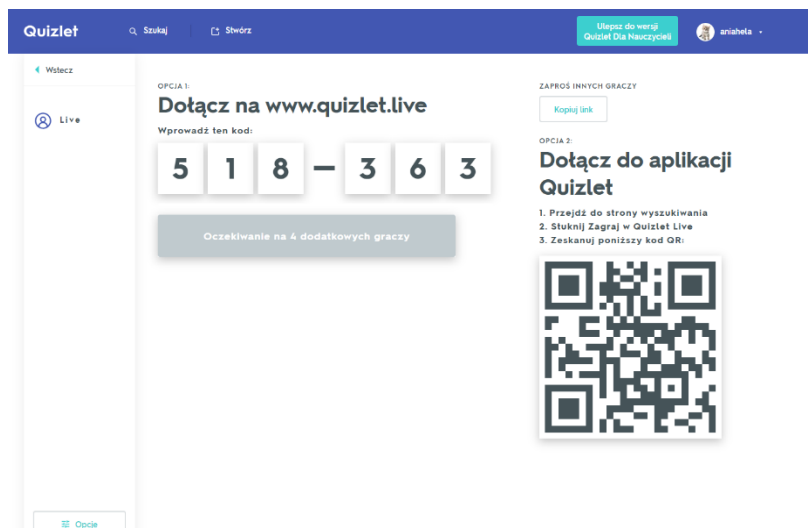
Wybierz kombinację podpowiedzi i odpowiedzi, która ma być widoczna.



Graj w aplikacji Quizlet!  

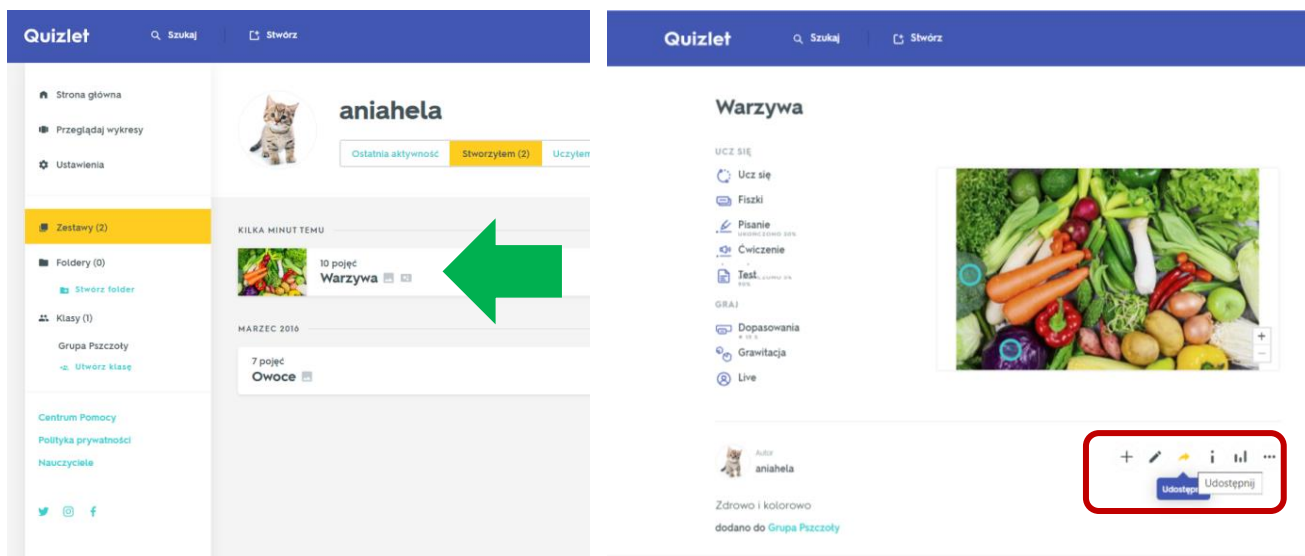
W przypadku korzystania z aplikacji Quizlet kreator gry może udostępnić ją na dwa sposoby:

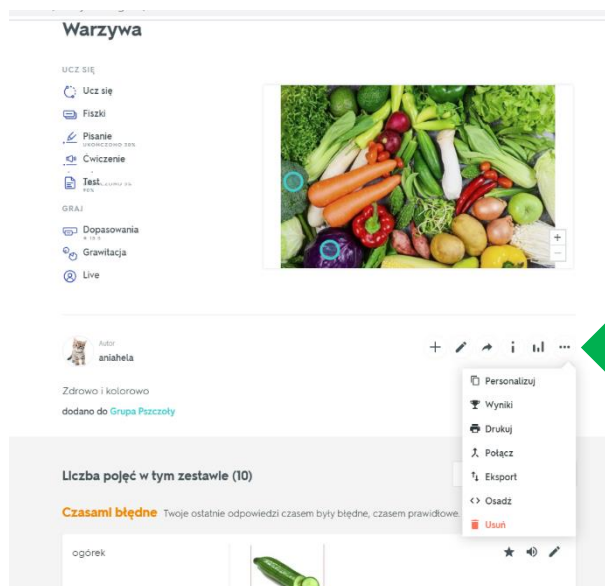
- podając kod dostępu do gry;
- zeskanowanie kodu QR do gry.



Udostępnianie zestawu do nauki:

Udostępnianie zestawu jest możliwe po kliknięciu na dany zestaw na stronie głównej (**zielona strzałka**), a następnie zaznaczenie ikony strzałki o funkcji udostępniania (**czerwona ramka**).

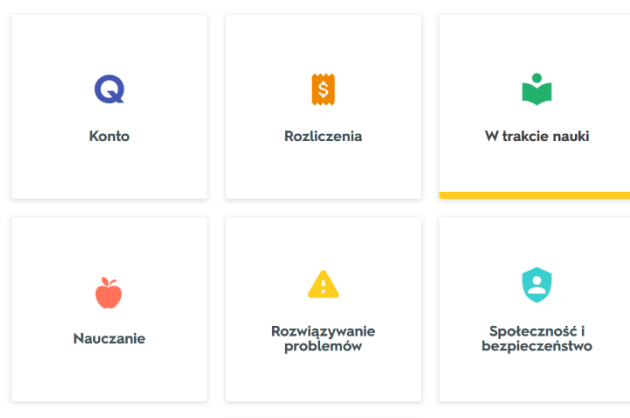
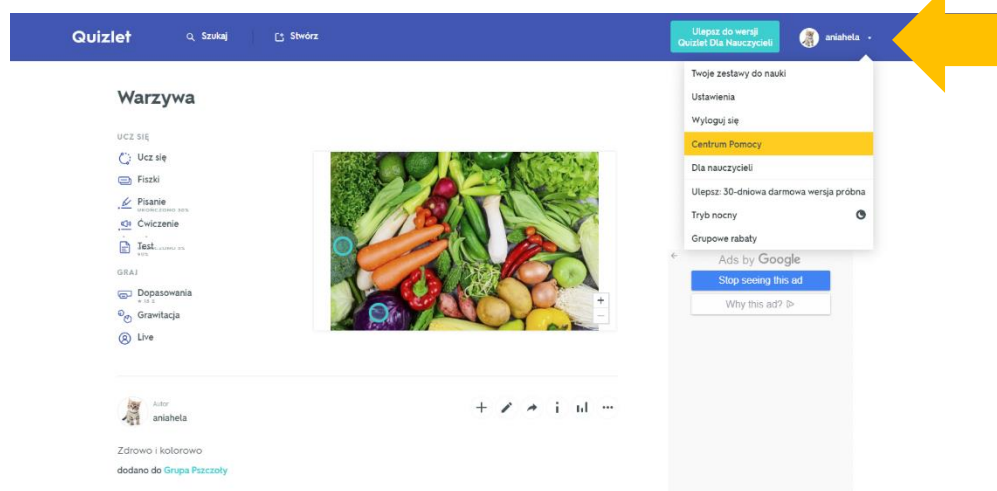




Istnieje możliwość osadzenia zestawu na stronie zewnętrznej. Ta opcja, wraz z pozostałymi, tj. personalizacja, czy eksportowanie pliku otwiera się po kliknięciu na ikonkę trzech kropek (**zielona strzałka**)

Pomoc i instruktaże

Bardzo cennym wsparciem nauczycieli jest szeroko rozbudowana baza instrukcji i objaśnień zgromadzona w Centrum Pomocy, w górnym pasku menu (**żółta strzałka**).



Na szczególną uwagę zasługuje kategoria „W trakcie nauki” prezentująca szczegółowe instrukcje korzystania z narzędzia – tworzenia, edytowania i zapisywania zestawów, udostępniania zasobów i różnic pomiędzy trybami nauki.

W trakcie nauki

Tworzenie, edytowanie i zapisywanie zestawów

- Edytowanie szkiców zestawów
- Sprawdzanie ocen swoich zestawów
- Ocenianie zestawu
- Zmiana oceny zestawu
- Problemy w trakcie kopiowania i personalizowania zestawu
- Czym są zestawy do nauki?

[Wyświetl wszystkie artykuły \(18\)](#)

Uzyskiwanie dostępu i udostępnianie zestawów

- Odnajdywanie klasy swojego nauczyciela
- Wyszukiwanie zestawów do nauki
- Zmiana uprawnień do edycji zestawu
- Eksportuj swoje zestawy
- Osadzanie zestawów
- Ucz się materiałów Premium

[Wyświetl wszystkie artykuły \(12\)](#)

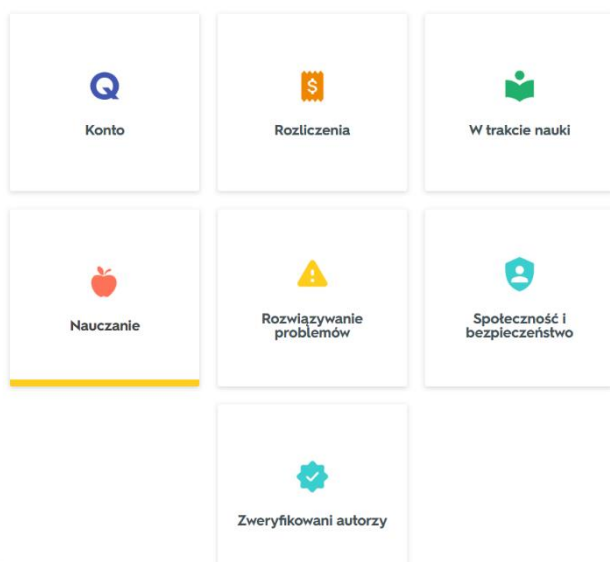
Tryby nauki

- Nauka najczęściej mylonych pojęć oznaczonych gwiazdką
- Przyłączanie się do gry w Quizlet Live
- Gra w Dopasowanie
- Nauka w Quizlet
- Gra w Grawitację
- Nauka w trybie Ćwiczenie pisowni

[Wyświetl wszystkie artykuły \(10\)](#)

Foldery

- Organizowanie zestawów za pomocą folderów
- Dodawanie folderów do zakładek



Warto zapoznać się z zawartością komponentu „Nauczanie”, w którym prezentowane są najważniejsze zagadnienia związane z zarządzaniem zespołem klasowym na platformie, korzystaniem z opcji gry Quizlet Live, czy drukowaniu zestawów i testów.

W obecnym czasie realizacji edukacji na odległość twórcy platformy Quizlet wychodzą naprzeciw trudnościom organizacyjnym, oferując wsparcie w postaci bezpłatnego dostępu do opcji zwykle objętych subskrypcją „Quizlet dla Nauczycieli”.

Szczegóły w miejscu oznaczonym **żółtą strzałką**.

Nauczanie

Rozpoczynanie

- Wsparcie dla nauczycieli w trakcie pandemii koronawirusa COVID-19
- Nauczyciele: pierwsze kroki
- Nauka i nauczanie materiałów Wordly Wise w Quizlet
- Pomóż uczniom w rejestracji
- Drukowanie zestawów i testów

Quizlet Live

- Gra w Quizlet Live w trybie indywidualnym z wykorzystaniem zestawów z wykresami
- Rozpoczęcie gry w Quizlet Live w trybie indywidualnym
- Usuwanie gracza z gry Quizlet Live
- Pomóż graczom przyłączyć się do gry w Quizlet Live
- Personalizacja gier Quizlet Live w trybie zespołowym
- Rozpoczęcie gry w Quizlet Live w trybie zespołowym

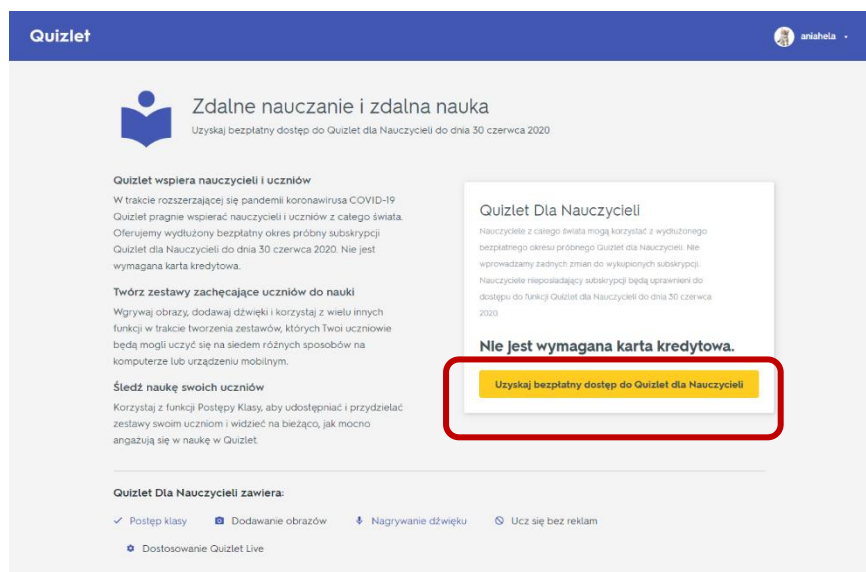
[Wyświetl wszystkie artykuły \(8\)](#)

Klasy

- Przewodnik: Zarządzanie klasami
- Korzystanie z Postępów Klasy
- Korzystanie z elastycznej korekty
- Usuwanie członków klasy
- Usuwanie klasy
- Zmiana uprawnień członka klasy do edycji

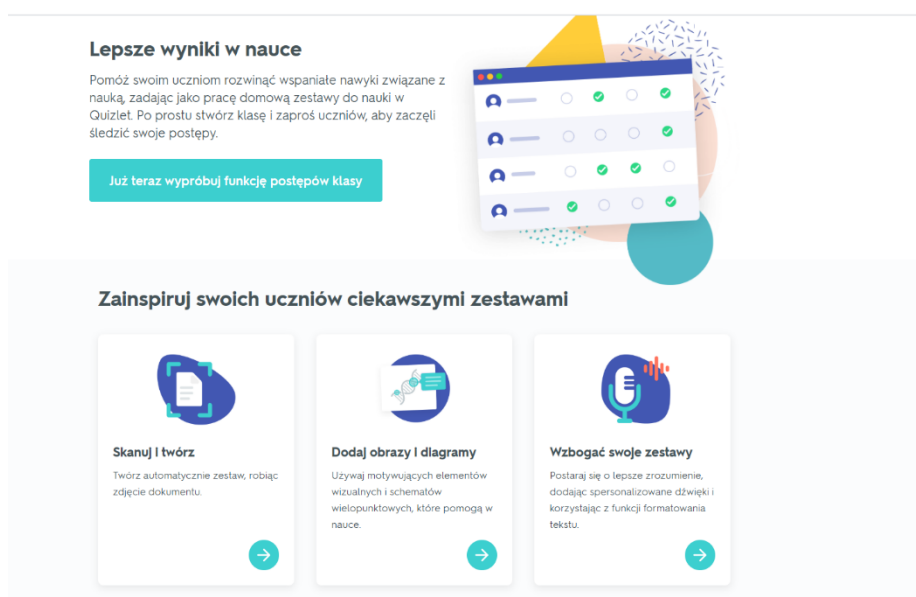
[Wyświetl wszystkie artykuły \(16\)](#)

Co bardzo istotne, dostęp do rozszerzonych praw użytkownika udzielany jest bezpłatnie, na okres do 30 czerwca 2020 roku, bez ukrytej opcji kontynuacji płatnej.



Dostęp do opcji jest możliwy po kliknięciu okienka „Uzyskaj bezpłatny dostęp do Quizlet dla Nauczycieli” (czerwona ramka).

Warto skorzystać z tego rozwiązania, gdyż, jak to zostało wspomniane wcześniej, nauczyciel ma wówczas możliwość korzystania z własnych plików graficznych, nagrywania pojęć czy definicji, oraz obserwacji postępów uczniów w korzystaniu z zestawów do nauki.



Opracowanie: Anna Krzyżanowska