

Wirtualne koła fortuny dla edukacji

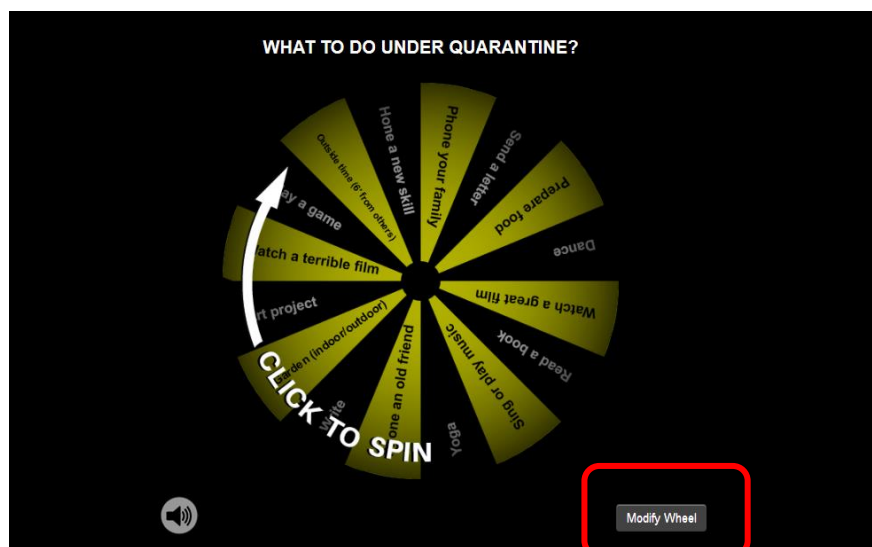
Poniższy przewodnik prezentuje zestawienie czterech kreatorów koła fortuny. Uwzględnia instrukcję tworzenia zasobów oraz udostępniania ich potencjalnym użytkownikom (w tym uczniom) w toku edukacji zdalnej. Koła fortuny można wykorzystywać w toku zajęć przedszkolnych lub szkolnych – mogą bowiem pełnić zarówno funkcję organizacyjną, jak i wspierającą działania dydaktyczne.

Korzystanie z prezentowanych narzędzi nie wymaga rejestracji.

Trzy z nich – Wheel Decide oraz dwa typy Random Name Picker (na platformach ClassTools oraz Online-stopwatch) umożliwiają umieszczanie tekstu na polach koła. Jeden z kreatorów – Wheel of Names, poza opcją tekstową umożliwia osadzanie ilustracji, stając się bardziej adekwatnych do możliwości rozwojowych dzieci w wieku przedszkolnym

Wheel Decide

Platforma służąca do kreowania koła fortuny znajduje się pod adresem: <https://wheeldecide.com/>.

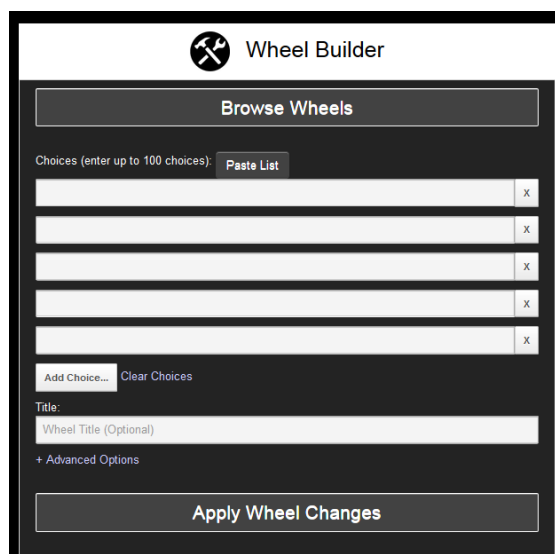


Losowo wybrane koło staje się podstawą do stworzenia własnego materiału.

Modyfikacja koła zgodnie z własną koncepcją jest możliwa po kliknięciu przycisku „Modify Wheel” (z ang. *Modyfikuj koło*) - - patrz: **czerwona ramka**.

Użytkownik ma do dyspozycji od dwóch do stu opcji wyboru do umieszczenia na kole.

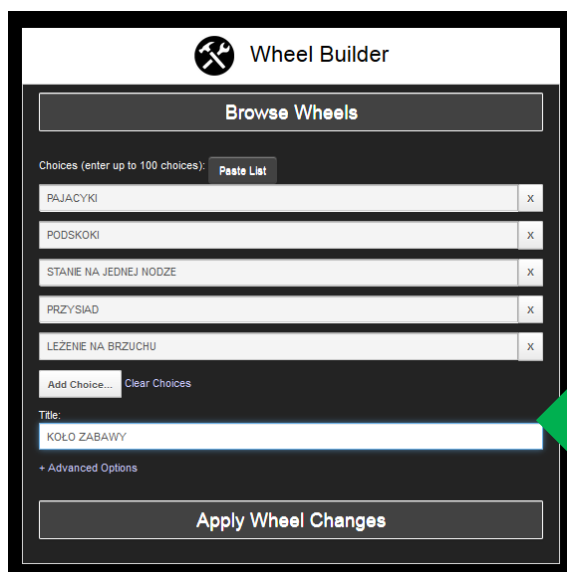
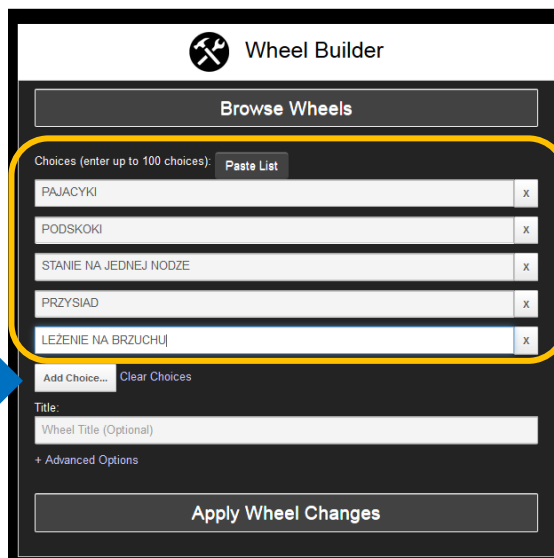
W zależności od funkcji, jaką ma pełnić koło w czasie realizacji zajęć w przedszkolu czy szkole, oraz wyobraźni nauczyciela, w polach wyboru można umieścić imiona uczniów, polecenia, wyrazy sprawiające trudności ortograficzne, a nawet modlitwy proponowane na rozpoczęcie czy zakończenie katechezy...



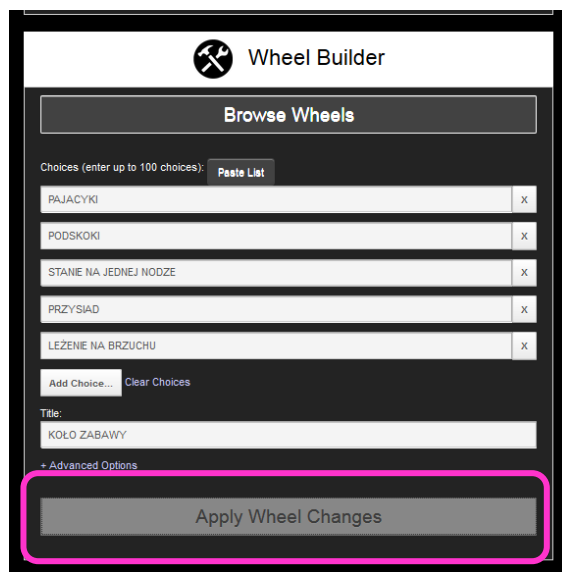
Opcje wyboru umieszczamy w polach (**żółta ramka**).

W dowolnym momencie można skasować zapisaną opcję wykorzystując krzyżyk po prawej stronie pola.

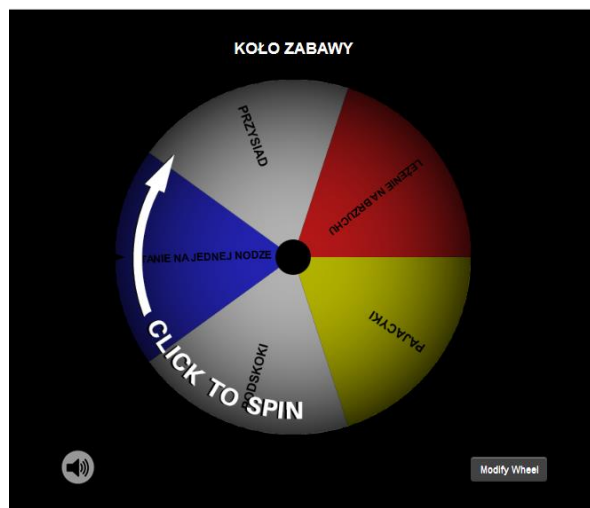
W przypadku konieczności dodania pól wyboru, klikamy przycisk „Add Choice” (z ang. *Dodaj wybór*) – **niebieska strzałka**.

Po uzupełnieniu formularza pożądaną ilością opcji wyboru, należy nadać zasobowi tytuł (**zielona strzałka**).

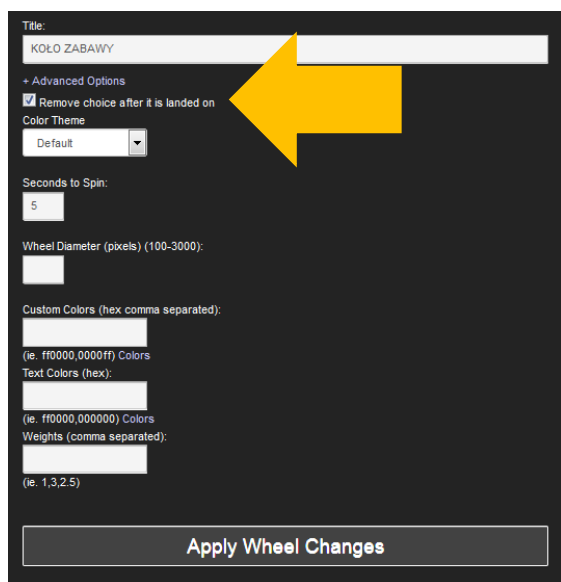
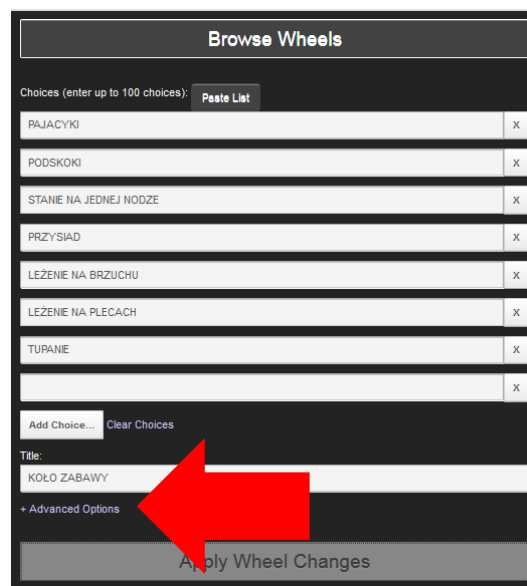


Zmiany w treści koła fortuny zostaną uwzględnione po zapisaniu ich na platformie. Służy do tego przycisk „Apply Wheel Changes” (z ang. *Załaduj zmian koła*) – patrz **różowa ramka**.



Zmieniony wygląd koła, uwzględniający wprowadzone modyfikacje pojawia się na górze strony.

Warto skorzystać z dodatkowych opcji dołączonych do kreatora. Dostęp otwiera się po kliknięciu frazy „Advanced Options” (z ang. Opcje zaawansowane) – patrz: **czerwona strzałka**.

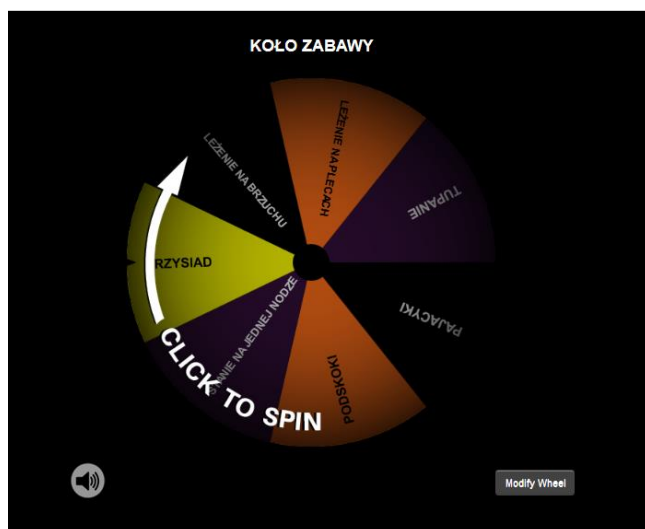
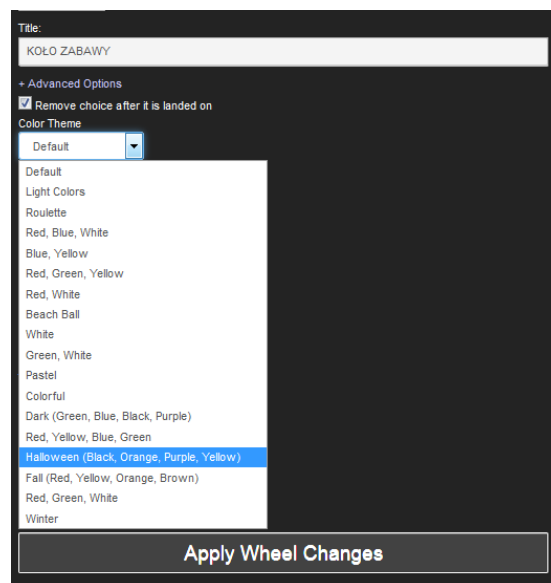



Ważną opcją jest możliwość usunięcia danego wyboru po jego wylosowaniu za pomocą koła. Opcja ta zapobiega ponownemu wylosowaniu tej samej frazy podczas tej samej serii wykorzystania koła.

Jej zastosowanie jest możliwe po zaznaczeniu zdania „Remove choice after it is landed on” (**żółta strzałka**).

Użytkownik decyduje o czasie trwania jednego obrotu koła podczas losowania. Wartość w sekundach ustawia się w polu „Seconds to spin” (z ang. sekundy zakręcenia).

Możliwa jest modyfikacja motywu kolorystycznego koła na jeden z wielu zestawów barw („Color Theme”). Rozszerzenie listy odkrywa szereg motywów wybieranych poprzez zaznaczenie.

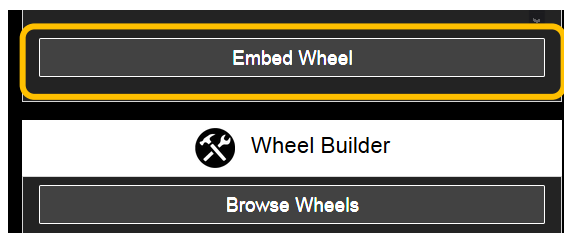



Po zakończeniu planowanych modyfikacji należy zapisać zmiany poprzez kliknięcie okna „Apply Wheel Changes”.

Zapisanie zmian automatycznie odświeża wygląd koła na górze strony.

Udostępnianie koła użytkownikom zewnętrznym jest możliwa poprzez podanie linku lub kodu embed.

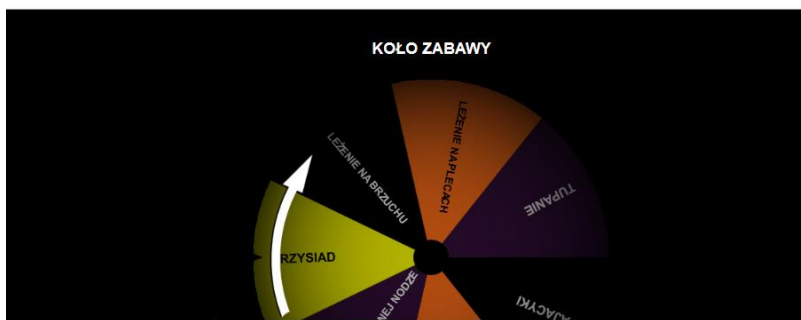
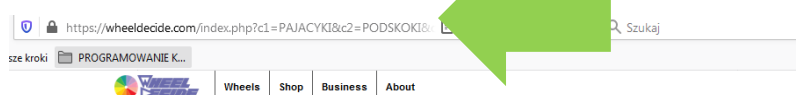
Pobranie kodu embed zachodzi po kliknięciu opcji „Embed Wheel” (z ang. Osadź koło) – patrz: **żółta ramka**.



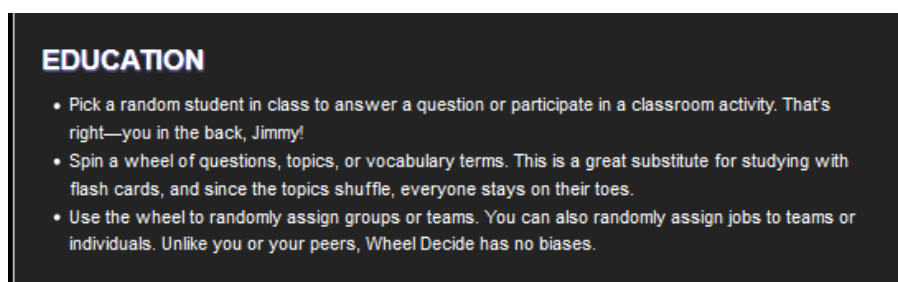
Skopiowanie i osadzenie kodu embed na stronie zewnętrznej sprawia, że koło jest na niej w pełni widoczne i aktywne.

Koło możemy udostępnić także poprzez skopiowanie bezpośredniego linku.

Można go znaleźć w pasku adresu na górze strony (**zielona strzałka**).



Twórcy kreatora „Wheel Decide”, poza jego wykorzystaniem w innych branżach zawodowych, zwracają uwagę na możliwości edukacyjne narzędzia.



Widzą zastosowanie w takich czynnościach, jak wybór ucznia do udzielenia odpowiedzi lub uczestnictwa w aktywności klasowej.

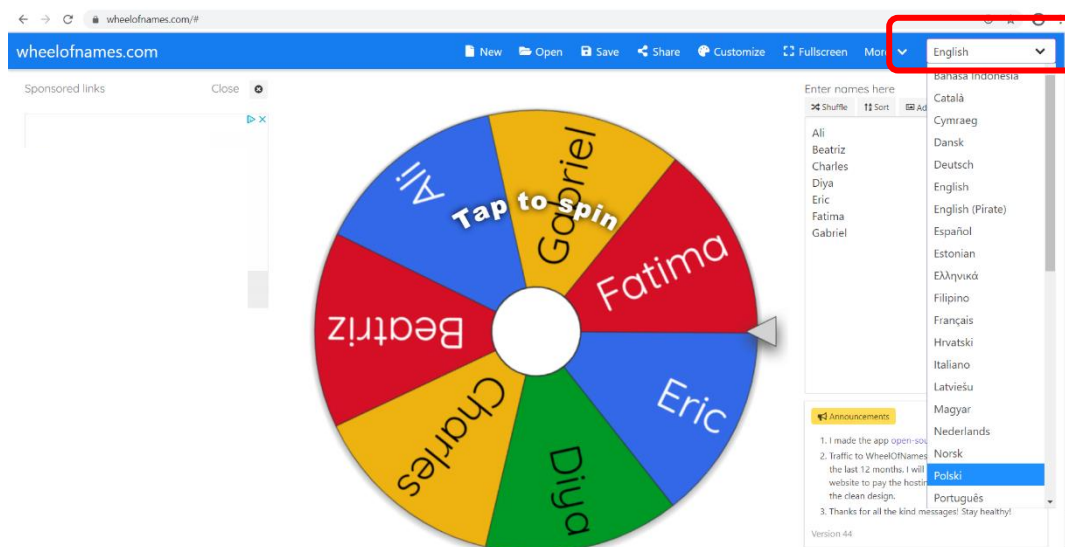
Koło może zawierać

zarówno pytania, tematy, jak i pojęcia/słownictwo, stając się alternatywą do kart typu „flash cards”, utrzymując motywację i gotowość uczniów do wzięcia udziału w zadaniu. Jako narzędzie w pełni obiektywne, może być wykorzystane do formułowania grup czy drużyn. Koło można wykorzystać w celu przyporządkowania losowego zadania dla grup czy pojedynczych osób.

Wheel of Names

Platforma udostępniająca ten kreator znajduje się pod adresem: <https://wheelofnames.com/>.

Po otwarciu strony warto zmienić język narzędzia na polski (**czarna ramka**).

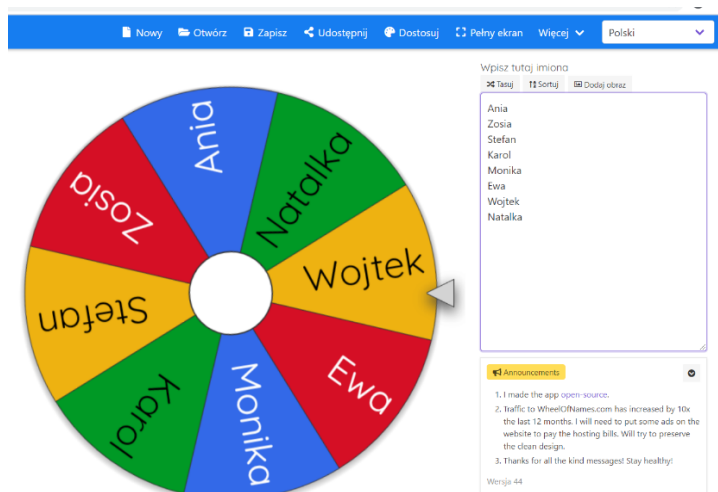


Wystandaryzowane koło staje się podstawą do stworzenia własnego materiału.

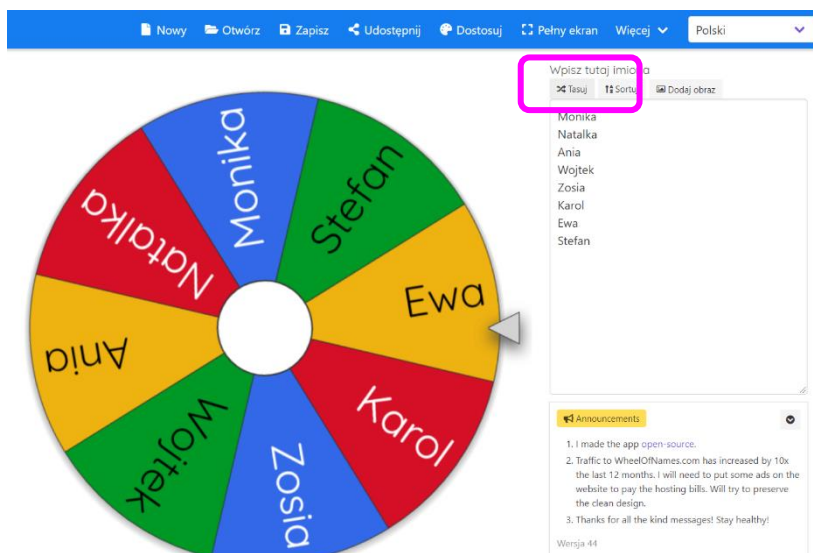
Modyfikacja koła zgodnie z własną koncepcją jest możliwa po skasowaniu opcji wyboru z pola tekstowego (**niebieska strzałka**).



Opcje wyboru wpisywane w pole tekstowe powinny być umieszczone jedna pod drugą (w oddzielnych liniach wiersza). Wpisywane frazy sukcesywnie pojawiają się na kole i nie wymagają bieżącego zapisywania przed przejściem do kolejnych ustawień.

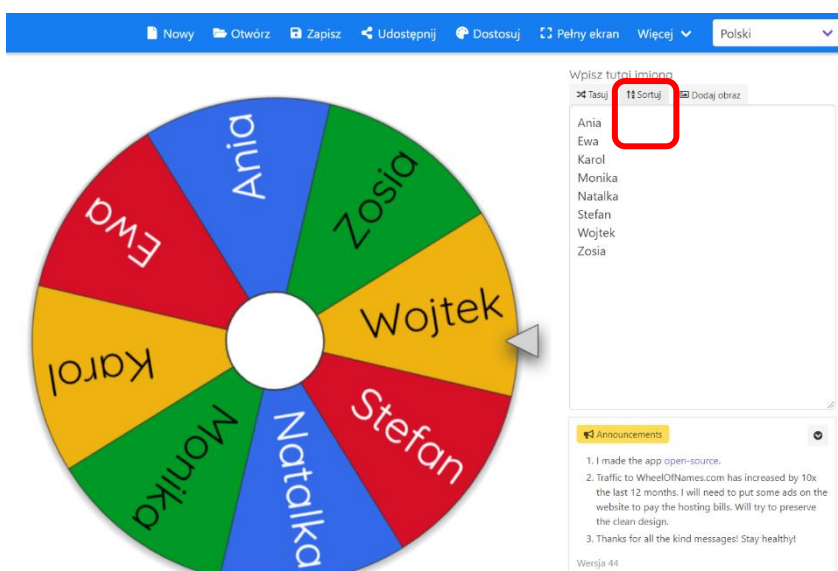


Przycisk „Tasuj” nad polem tekstowym (**różowa ramka**) służy do losowej zmiany kolejności opcji wyboru, a w związku z tym, do zmiany ich miejsca położenia na kole.



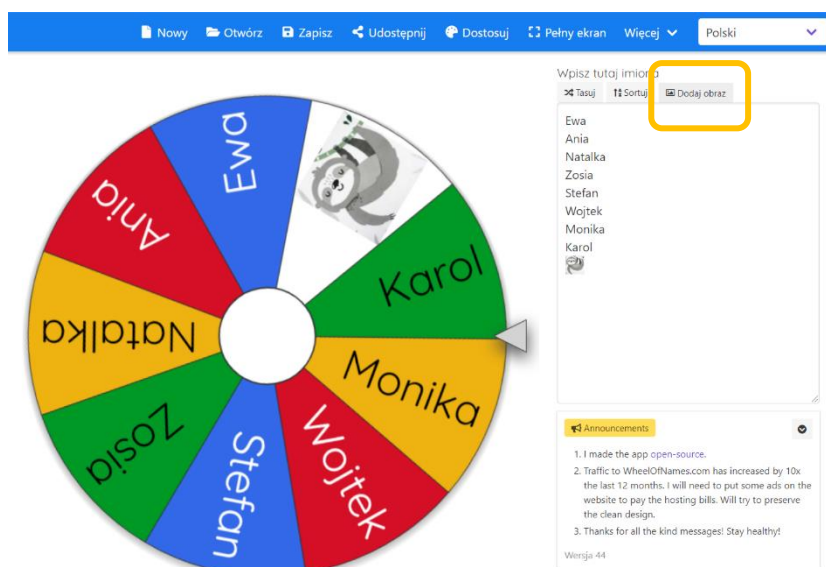
Dostępna jest także opcja sortowania wyrazów.

Przycisk „Sortuj” znajdujący się nad polem tekstowym (**czerwona ramka**) sprawia, że wyrazy są ułożone w kolejności alfabetycznej i w takiej pojawiają się na kole.



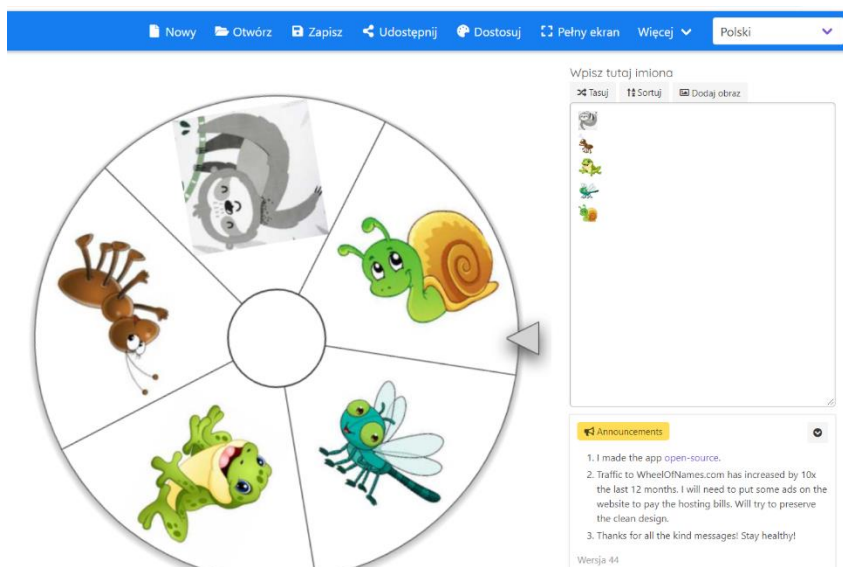
Co ciekawe i niezwykle przydatne (szczególnie dla nauczycieli wychowania przedszkolnego), narzędzie Wheel of Names umożliwia osadzanie obrazów na planszy koła.

W jednym z wierszy pola tekstowego umieszcza się pożądaný obraz, pobierając go z komputera po naciśnięciu przycisku „Dodaj obraz” (**żółta ramka**).

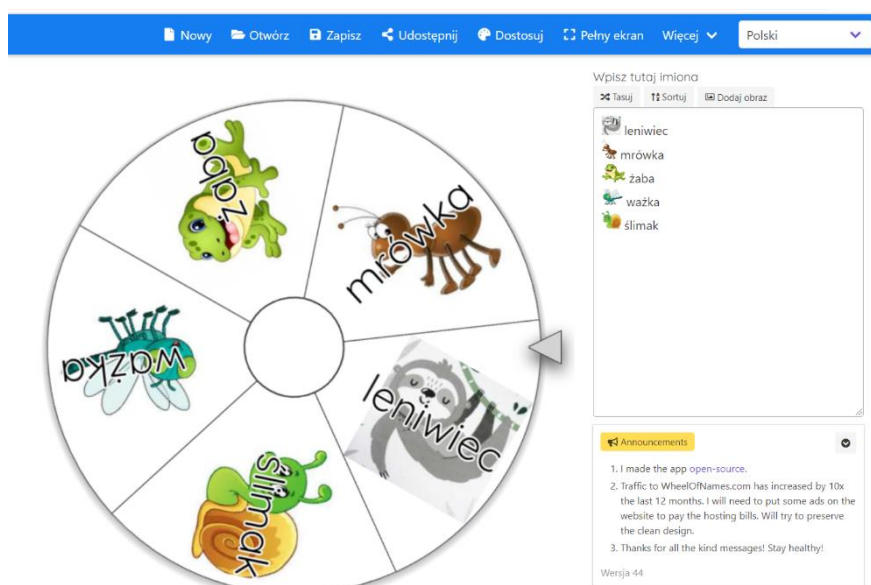


Narzędzie Wheel of Names umożliwia osadzanie na kole samych obrazów.

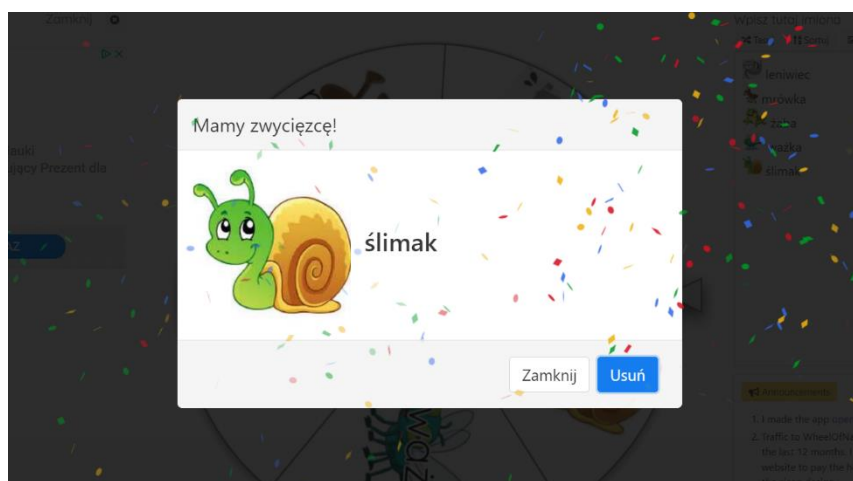
Wykorzystując przycisk „Dodaj obraz” użytkownik może umieścić w polu tekstowym obrazy, pobrane z własnego komputera. Obrazy, umieszczone w oddzielnych wierszach, osadzają się na bieżąco na kole.



Co więcej, jeśli obok obrazu, w tym samym wierszu, umieścimy jego nazwę, zostanie naniesiona wraz z obrazem na pole koła.



Kliknięcie na koło uruchamia je. Po zatrzymaniu się koła narzędzie wskazuje zwycięzcę w osobnym oknie. Treść tej informacji podlega modyfikacjom i jest opisana w dalszej części instrukcji.

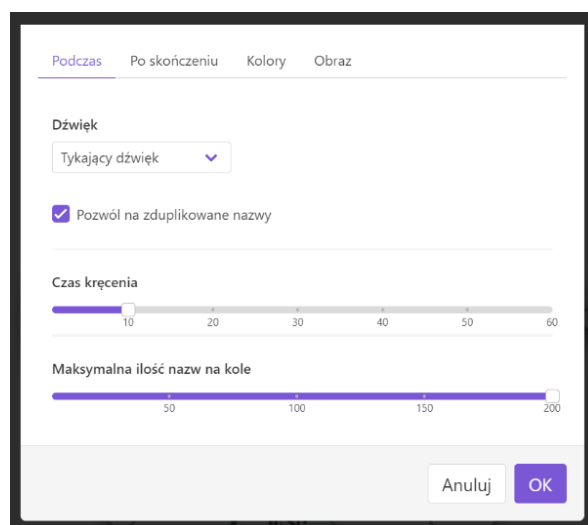
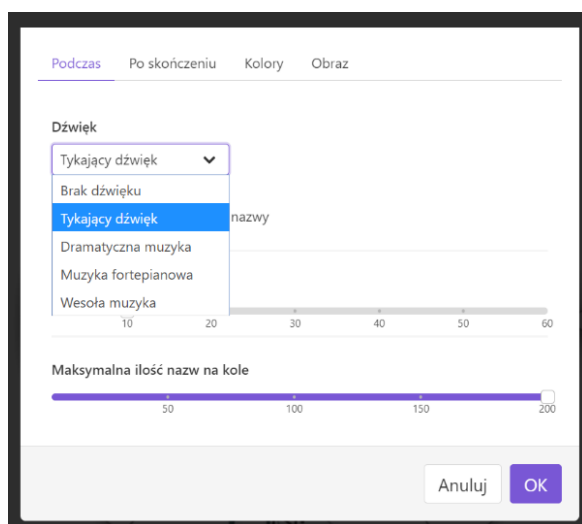


Dostosowanie ustawień koła fortuny do

własnych preferencji jest możliwe po skorzystaniu z opcji „Dostosuj” na pasku menu (**żółta ramka**).

Dostosowania dotyczą działania koła podczas jego uruchomienia. Moduł „Podczas” umożliwia użytkownikowi zmianę dźwięku towarzyszącego obrotom na opcję braku dźwięku, tykania, muzyki dramatycznej, fortepianowej lub wesołej.

Wybór dźwięku następuje poprzez wybranie požądanej opcji z listy.

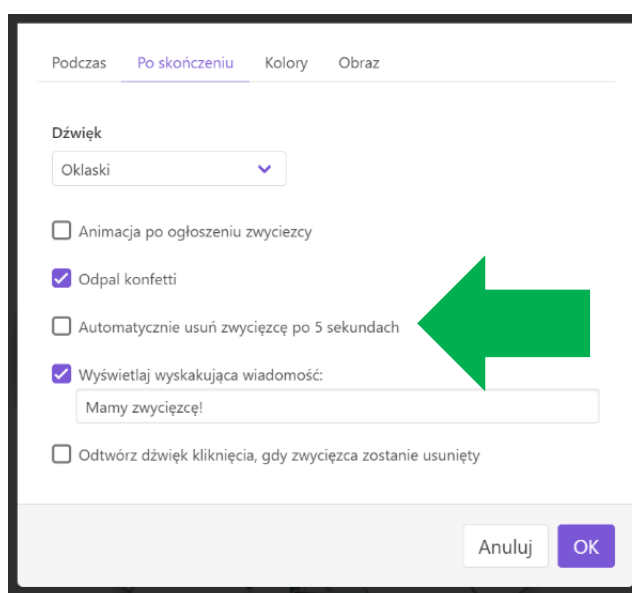


Ustawienia w tym module mogą także dotyczyć czasu trwania procesu kręcenia kołem, określenia maksymalnej ilości nazw na kole oraz zduplikowania nazw na polach koła.

Otwarcie modułu „Po skończeniu” w opcji „Dostosuj” umożliwia uszczegółowienie zdarzeń kończących każdorazowy obrót kołem.

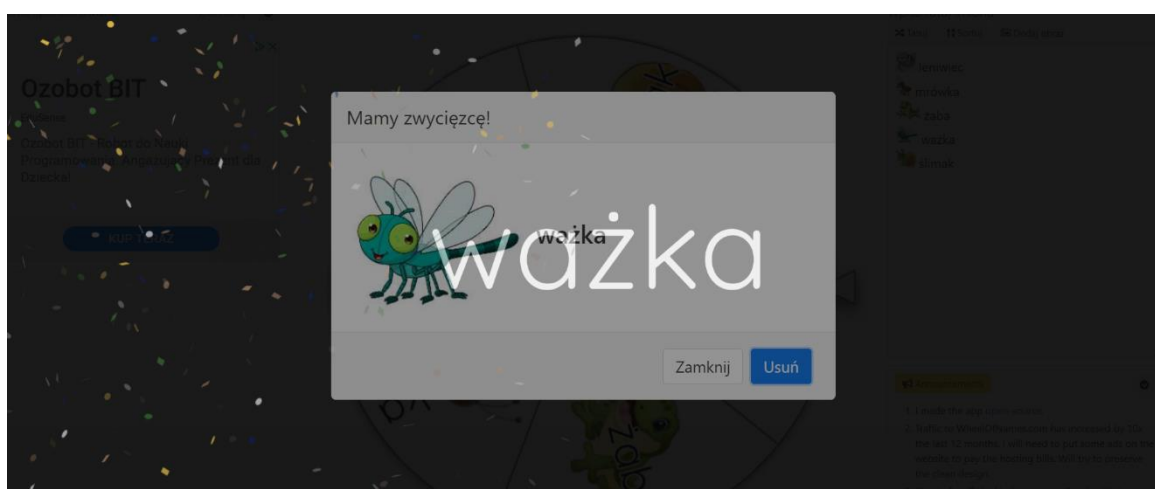
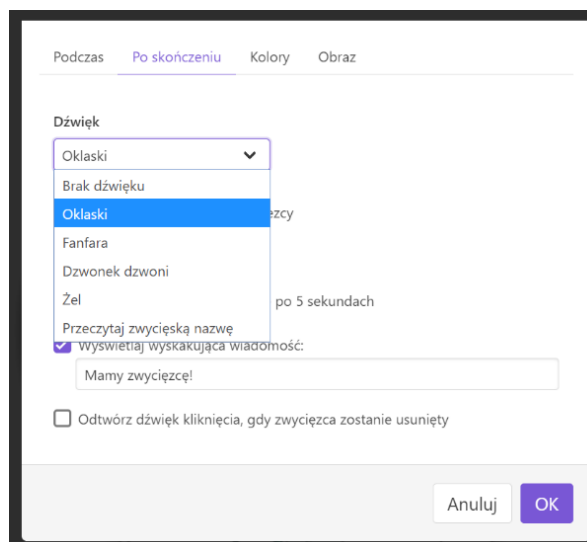
Warto zwrócić uwagę na przydatną opcję automatycznego usuwania zwycięzcy po 5 sekundach (**zielona strzałka**), która jest potrzebna, gdy chcemy uniknąć powtórzeń wyboru.

Twórca koła ma możliwość wyboru animacji lub konfetti po zakręceniu kołem, oraz ustawienia spersonalizowanej wiadomości końcowej.



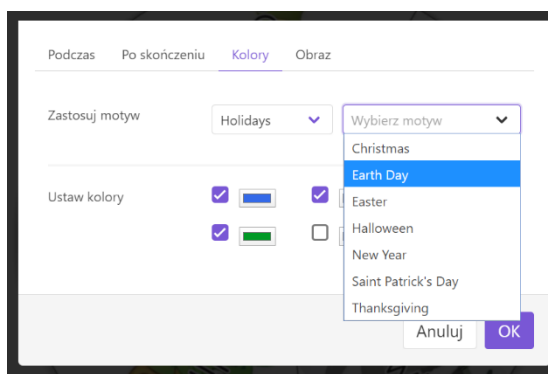
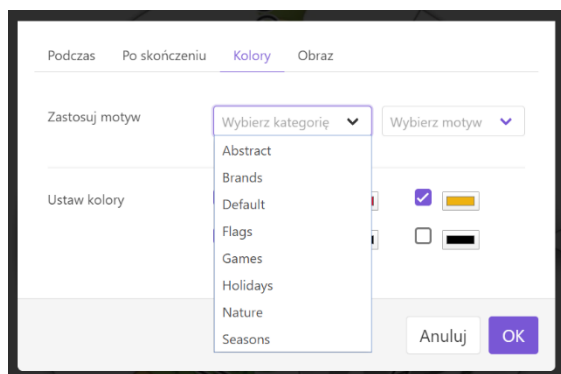
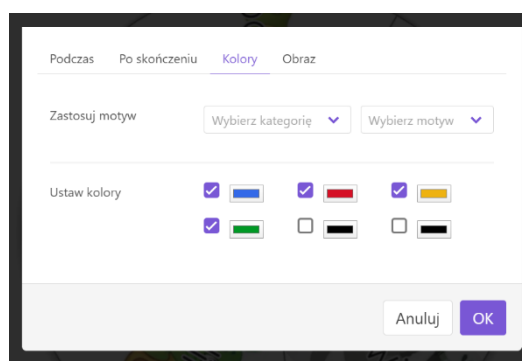
W opcjach wyboru dźwięku użytkownik ma do wyboru kilka wariantów – brak dźwięku, oklaski, fanfara, dźwięk dzwonka, dźwięk gongu (pod nazwą „Żel”) oraz opcję odczytania przez lektora wylosowanej frazy (pod nazwą „Przeczytaj zwycięską nazwę”).

Animacja o jakiej mowa, polega na stopniowym powiększaniu zwycięskiej frazy na ekranie, natomiast konfetti rozrzucone jest kilkakrotnie na przestrzeni ekranu.



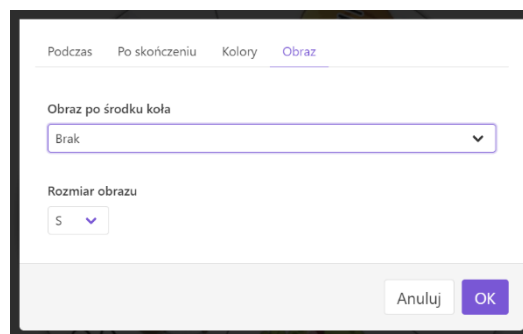
Dostosowanie ustawień może dotyczyć barw zastosowanych na kole. Umożliwia to moduł „Kolory”.

Zmiana kolorystyki koła zachodzi po wyborze kategorii (spośród: Abstract, Brands, Default, Flags, Games, Holidays, Nature oraz Seasons). Motywy odświeżają się zależnie od wybranej kategorii, odświeżając gamę barwną dostępną dla koła fortuny.



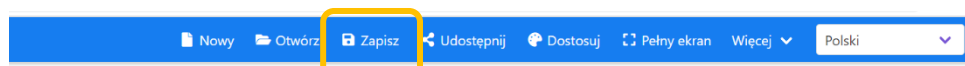
Dodatkowe ustawienia dotyczą możliwości osadzenia dowolnego obrazu na środku koła oraz ustalenia jego rozmiaru.

Zmiana każdej z opcji dostosowania wymaga zatwierdzenia przyciskiem „OK”.



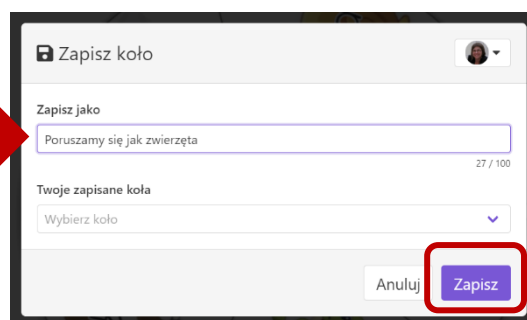
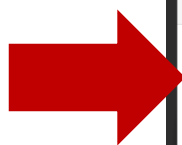
Zapisywanie koła w zasobach użytkownika

Aby zapewnić sobie dostęp do wykreowanego koła po zakończeniu pracy z nim w grupie czy klasie, warto zapisać go w swoich zasobach. Narzędzie automatycznie zastosuje konto google użytkownika i przyporządkuje mu stworzone przez niego koła fortuny. Należy kliknąć opcję „Zapisz” w pasku menu (**żółta ramka**).



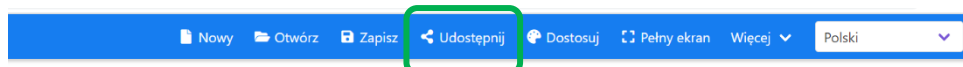
Nazwę koła fortuny wprowadzamy w pasku „Zapisz jako” (**czerwona strzałka**).

Następnie klikamy przycisk „Zapisz” na dole okna (**czerwona ramka**).



Udostępnianie koła

Proces udostępniania koła innym osobom rozpoczyna się po kliknięciu opcji „Udostępnij” (**zielona ramka**).



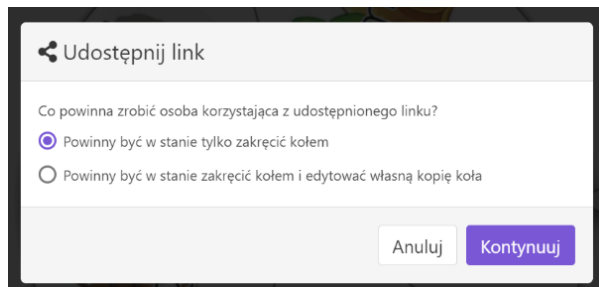
Użytkownik otrzymuje informacje, że tworzy publiczny link do zasobu, który będzie dostępny dla każdego, kto posiada do niego link drogą mailową, poprzez media społecznościowe lub drogą e-mail. Jest także informowany o warunku tworzenia bezpiecznych treści, a odstąpienia od tej zasady mają skutkować usunięciem koła z zasobów narzędzia. Klikamy przycisk „Kontynuuj” zgadzając się na te warunki.



Kolejna informacja dotyczy wyboru opcji udostępnienia linku.

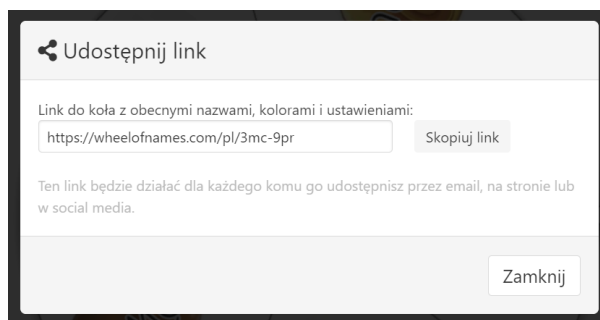
Użytkownik może wybrać, czy umożliwi odbiorcy zakręcenie kołem (opcja 1), czy zakręcenie kołem wraz z funkcją edycji i skopiowania zasobów koła (opcja 2).

Dokonujemy wyboru wariantu odpowiadającego naszym potrzebom i klikamy przycisk „Kontynuuj”.



Na ekranie pojawia się okno z wygenerowanym linkiem, adekwatnie do wybranej opcji dostępu.

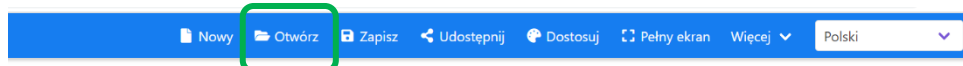
Link można skopiować i umieścić w wiadomości e-mail, na social media lub osadzić na stronie zewnętrznej.



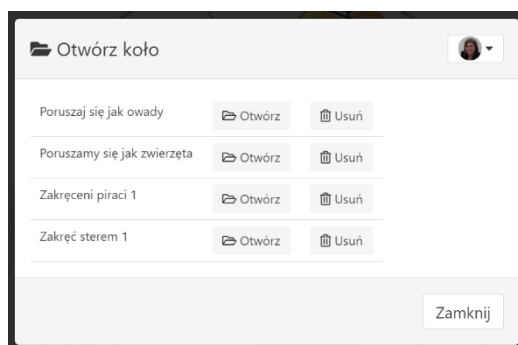
Otwieranie zasobów do celów skorzystania z nich lub ponownej edycji

Twórca koła w każdym momencie może wrócić do wykreowanych przez siebie zasobów. Może je wówczas wykorzystać w grupie lub klasie, a w razie potrzeby edytować i dokonać niezbędnych modyfikacji.

Zasoby otwierają się po kliknięciu opcji „Otwórz” na pasku menu (**zielona ramka**).



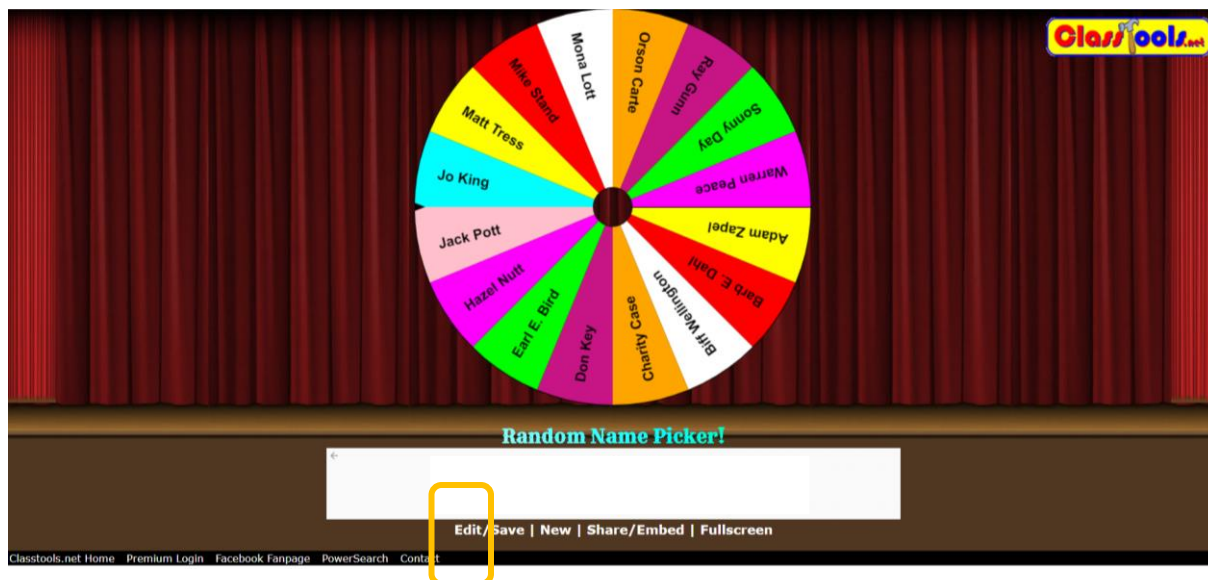
Wybór konkretnego koła następuje po kliknięciu przycisku „Otwórz” bezpośrednio obok nazwy koła.



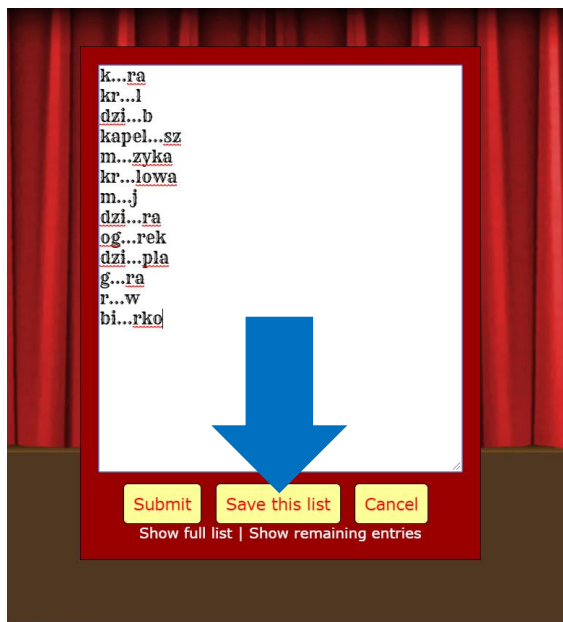
Random Name Picker

Platforma kreatora kół znajduje się na stronie: <https://www.classtools.net/random-name-picker/>

Wejście na stronę otwiera przykładowe koło fortuny, podlegające wszelkim możliwym modyfikacjom ze strony jego twórcy.



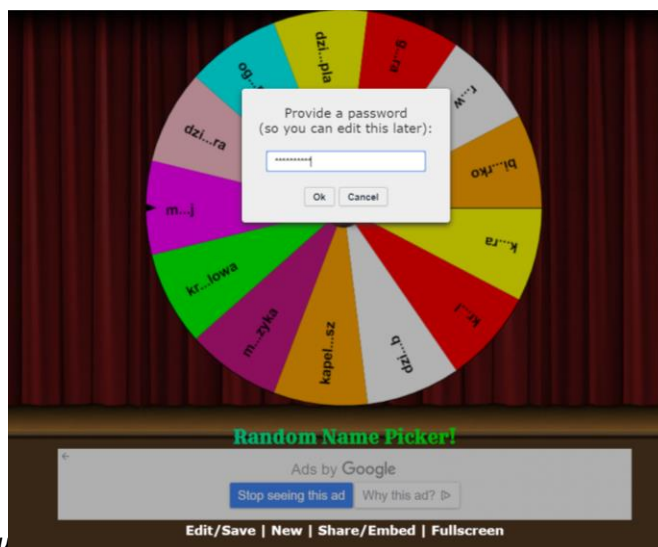
Edycja koła fortuny jest dostępna na pasku zadań pod kołem fortuny, po kliknięciu frazy „Edit” (z ang. Edytuj) – patrz: **żółta ramka**.



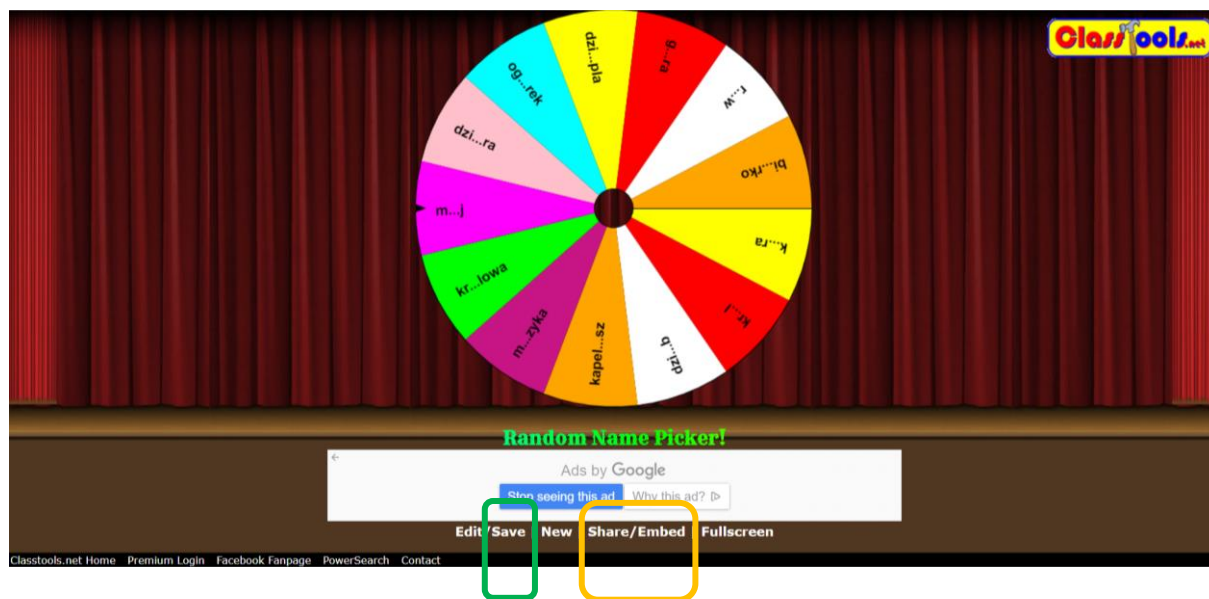
Użytkownik wprowadza swoje opcje wyboru w kolejnych wierszach pola tekstowego.

Warto zapisać stworzoną przez siebie listę opcji wyboru, klikając na przycisk „Save this list” (z ang. Zachowaj tę listę) – patrz: **niebieska strzałka**.

Platforma poprosi wówczas o nadanie hasła dostępu do listy. Należy wprowadzić hasło i potwierdzić je przyciskiem „OK”.

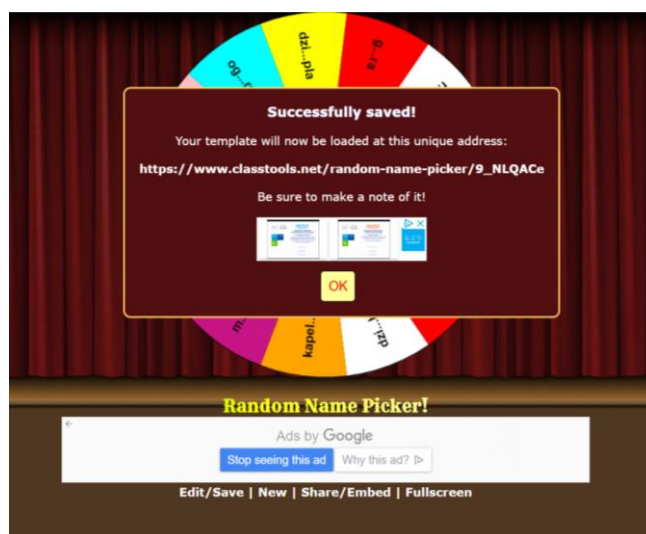


Platforma ClassTools zapisuje zmiany na kole fortuny. W dowolnym momencie można je edytować i modyfikować lub skorzystać z opcji wypracowania nowego koła (przycisk „New” na pasku menu).



Udostępnianie koła

Proces udostępniania koła innym osobom rozpoczyna się po kliknięciu opcji „Save” (z ang. Zachowaj) – patrz: **zielona ramka**.

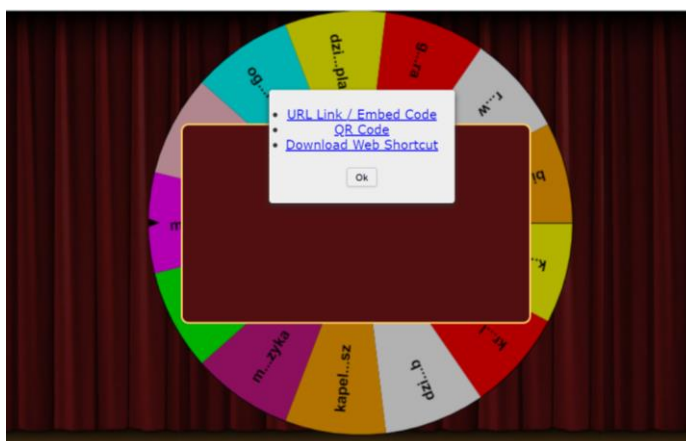


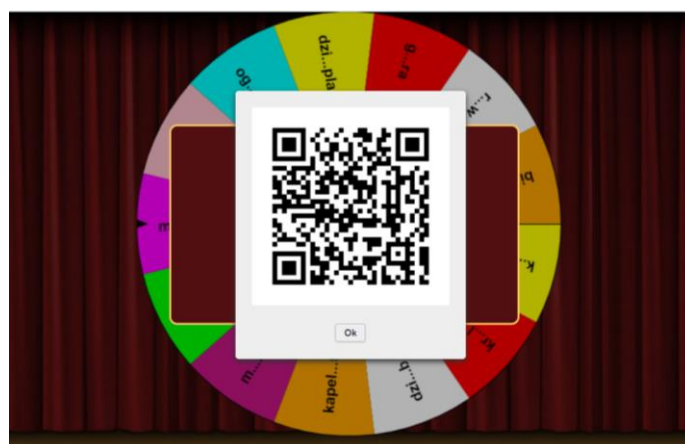
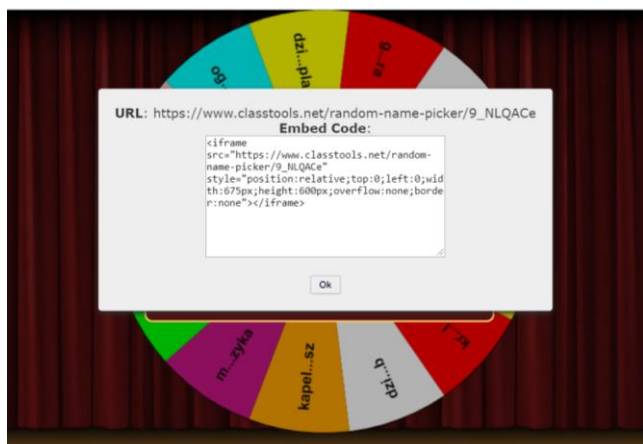
Narzędzie informuje użytkownika o zapisaniu koła i o wygenerowaniu dla niego unikalnego adresu strony – linku, który można umieścić na stronie zewnętrznej lub przestać odbiorcom inną drogą (e-mailem, przez platformę szkoleniową klasy, padlet itp.)

Kliknięcie przycisku „Share/Embed” na pasku menu (**żółta ramka**) udostępni twórcy różnorodne sposoby udostępniania koła fortuny.

Twórca ma do dyspozycji:

- Link URL,
- Kod embed,
- Kod QR,
- Skrót do strony.





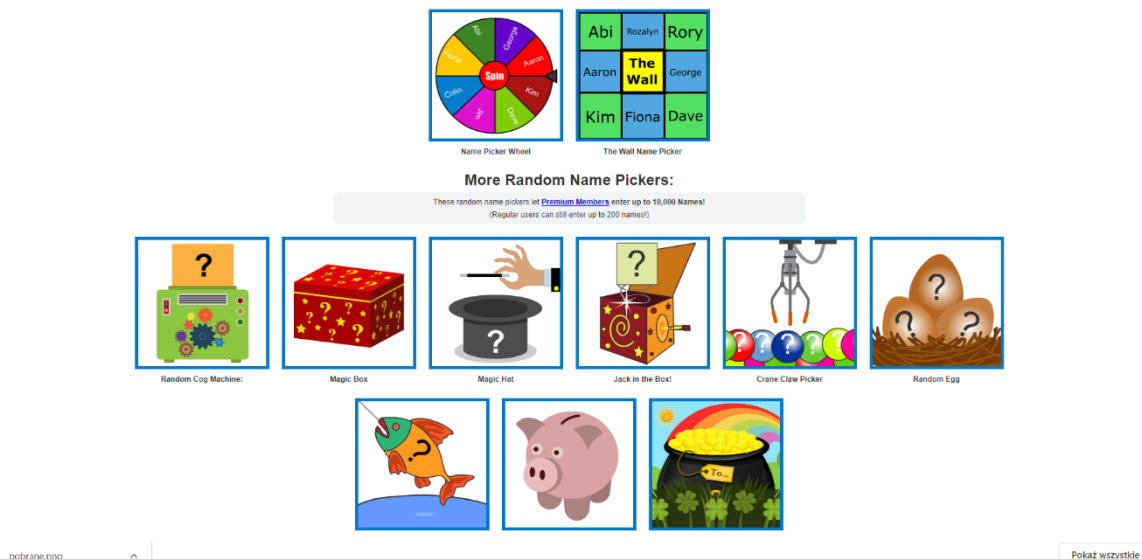
Podczas bezpośredniej pracy z uczniami warto skorzystać z opcji pełnego ekranu podczas demonstrowania zasobu na komputerze lub tablicy interaktywnej.
 Przycisk przejścia do opcji pełnego ekranu (Fullscreen) znajduje się na pasku zadań (**żółta strzałka**).



Random Name Picker

Platforma znajduje się pod adresem: <https://www.online-stopwatch.com/random-name-pickers/>.

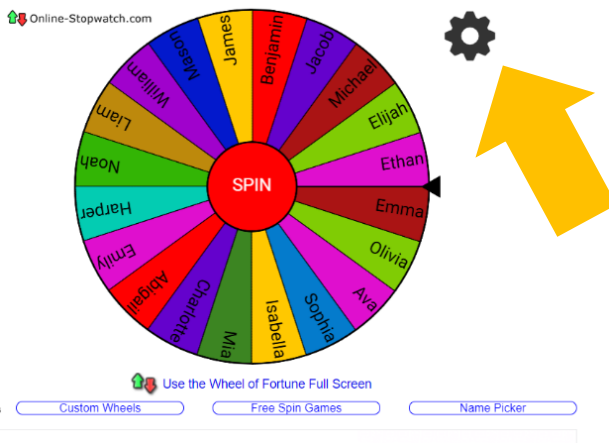
Poza standardową opcją koła fortuny, platforma proponuje szereg innych wariantów losowania spośród opcji wyboru ustanowionych przez twórcę zasobu.



Wybór szablonu koła fortuny, jak i innych wariantów maszyn losujących, następuje poprzez kliknięcie okna z grafiką.

Edycja koła i wprowadzenie własnej listy opcji wyboru jest możliwa po kliknięciu ikony koła zębatego, znajdującego się po prawej stronie koła (żółta strzałka).

W otwierającym się oknie edycji należy skasować znajdujące się w nim opcje wyboru i wprowadzić własne.



Listę można zachować (przycisk „Save”) lub bezpośrednio zażądać zmiany na kole (przycisk „Set”).

Names

Numbers

Emma
Olivia
Ava
Sophia
Isabella
Mia

Save

Set

Use the Wheel of Fortune Full Screen

Names

Numbers

Ela
Marek
Ola
Zuzia
Karol

Save

Set

Use the Wheel of Fortune Full Screen

Użycie przycisku „Save” skutkuje także wygenerowaniem linku do koła (dostępny do pobrania po kliknięciu frazy „Click HERE”), który można następnie udostępnić odbiorcom.

Saved! Click this Link...

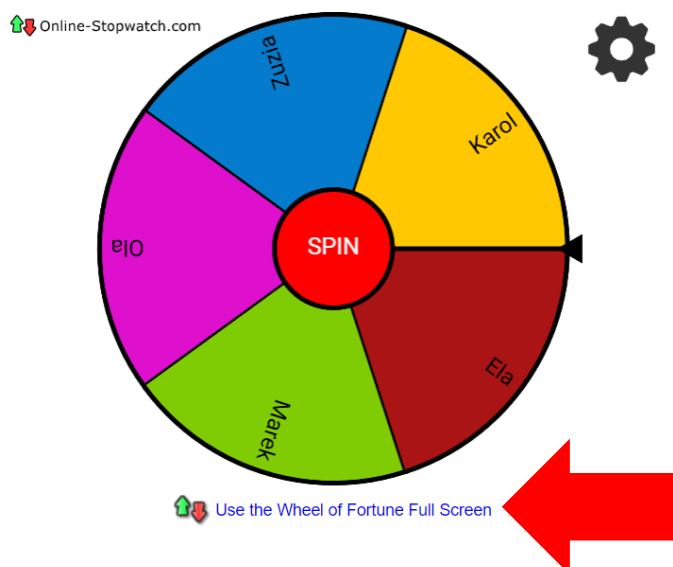
[Click HERE](#)

Then:

"Add to Favorites" or "Bookmark" to save your list!
Share this link with anyone!

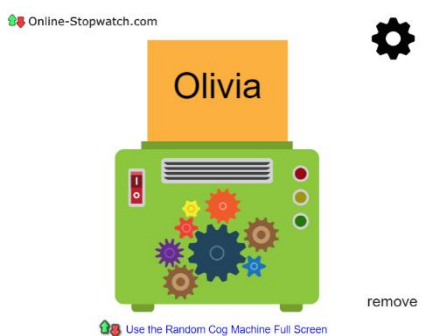
Kliknięcie opcji „Set” skutkuje zapisaniem opcji wyboru na kole fortuny, który uruchamiamy kliknięciem na jego powierzchni.

Niefortunna na tej platformie ilość reklam zewnętrznych można ominąć na etapie wyświetlania koła uczniom w czasie zajęć, klikając frazę „Use the Wheel of Fortune Full Screen”(opcja pełnego ekranu) – patrz: **czerwona strzałka**.



Warto wypróbować inne warianty maszyn losujących, kreowanych w identyczny do koła sposób.

Przykładowe maszyny losujące:



Opracowanie: Anna Krzyżanowska