**Edukacja przyrodnicza online – wybrane przez Annę Ogrodnik:**

Chemia - Interaktywny Układ okresowy pierwiastków <https://www.ptable.com/?lang=pl>

Biologia licealna (przy czym - programy płatne) <https://terazwiedza.pl>

Scenariusz lekcji – Program Nowa Pracownia Przyrody <http://www.kopernik.org.pl/projekty-specjalne/projekty-europejskie/projekt-przewrot-kopernikanski/nowa-pracownia-przyrody/>

Program edukacji kosmicznej ESERO <https://esero.kopernik.org.pl/>

Scenariusze doświadczeń – Program Klubu Młodego Odkrywcy <https://www.kmo.org.pl/pl/scenariusze>

Scenariusze działań – Program Szkoła Bliżej Nauki <http://www.kopernik.org.pl/projekty-specjalne/projekty-europejskie/szkola-blizej-nauki/>

**TIK - Ciekawe aplikacje ułatwiające pracę nauczycielom przedmiotów przyrodniczych:**

**Mentimeter** (w języku angielskim [www.mentimeter.com](http://www.mentimeter.com) wersja bezpłatna i płatna z rozszerzonymi możliwościami ) – do tworzenia „żywych” prezentacji z wykorzystanie smartfonów uczniowskich, mozna tworzyć prezentacje ze slajdami, obrazkami, tekstami, interaktywne ankiety, pytania quizowe. Wsparcie przy korzystaniu: <https://www.doskonaleniewsieci.pl/Upload/Scenariusze/efektywne-wspomaganie/Mentimeter.pdf>

**Factile** (w języku angielskim <https://www.playfactile.com> wersja bezpłatna i płatna z rozszerzonymi możliwościami) - do tworzenia gier, teleturniejów, rozgrywek, przy czym pytania mogą opracowywać sami uczniowie.

**Time Graphics** (w języku angielskim <https://time.graphics/> – do obrazowania osi czasu, zależności czasowych zachodzących procesów, przebiegu zjawisk, doświadczeń. Wsparcie przy korzystaniu: <https://digitalyouth.pl/time-graphics-stworz-os-czasu/>

**Quizlet** <https://quizlet.com/pl> – opracowywanie fiszek, definicji trudnych pojęć, rozgrywek uczniowskich.

**Wizer.me** (w języku angielskim, niemieckim, francuskim, hiszańskim... <https://wizer.me/> -
do przygotowywania sprawdzianów i testów z błyskawiczną informacją zwrotną. Jest tam opcja do umieszczania odpowiedzi bezpośrednio na zdjęciu czy mapie, wgranych do kart interaktywnych. Można korzystać z materiałów już opracowanych przez nauczycieli.

**Padlet** <https://pl.padlet.com/> – do gromadzenia zbiorów zasobów na różne tematy (geografia, biologia, przyroda, chemia, fizyka).

**Kahoot** <https://kahoot.com/schools/> – do tworzenia quizów i wykorzystywania pomysłów udostępnionych już przez nauczycieli. Instrukcja na Youtube Jak stworzyć quiz w Kahoot? <https://www.youtube.com/watch?v=RBs340oUf2w>